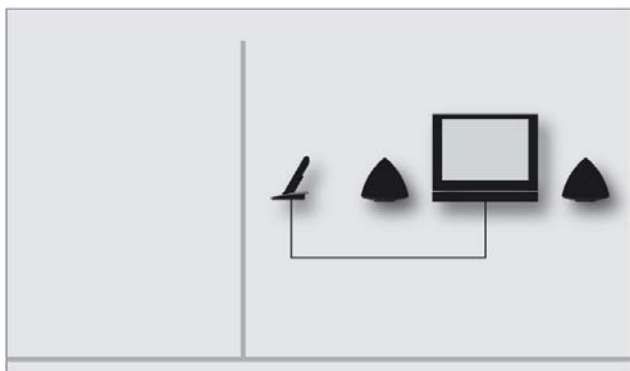


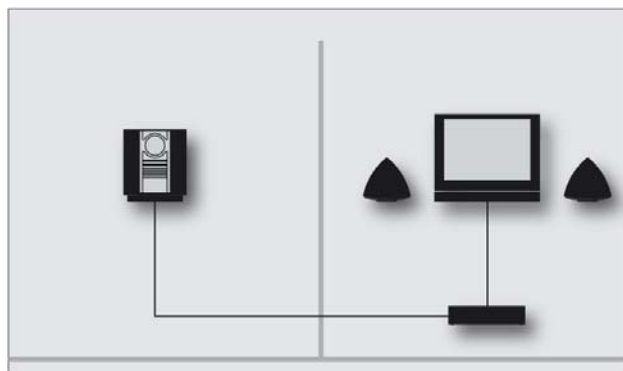
'Polski' (Polish) - Spis treści

	Wprowadzenie
	Zasady obsługi
	Pilot zdalnego sterowania
	Udostępnianie muzyki
	Okładki
	Udostępnianie zdjęć
	Udostępnianie stron internetowych
	Codzienne użytkowanie programu BeoPlayer
	Tworzenie i edytowanie list odtwarzania
	Organizowanie treści
	Korzystanie z BeoMedia 1
	Korzystanie z urządzeń BeoMaster 5 oraz BeoSound 5
	Kolorowe listy
	Funkcje dotyczące wyłącznie urządzenia BeoMaster 5
	Opcje Master Link
	Używanie urządzeń przenośnych z programem BeoPlayer
	Tylko dla urządzenia BeoSound 2
	Konfiguracja programu BeoPlayer
	Ustawienia podstawowe
	Ustawienia zaawansowane – wyłącznie gdy w skład konfiguracji wchodzi przystawka BeoPort
	Wymagania systemowe dla programu BeoPlayer i przystawki BeoPort
	Obsługiwane formaty multimedialnych
	Aktualizacja oprogramowania – BeoMaster 5
	Rejestracja programu BeoPlayer lub przystawki BeoPort
	zynności wymagane w przypadku usuwania programu BeoPlayer/przystawki BeoPort
	About

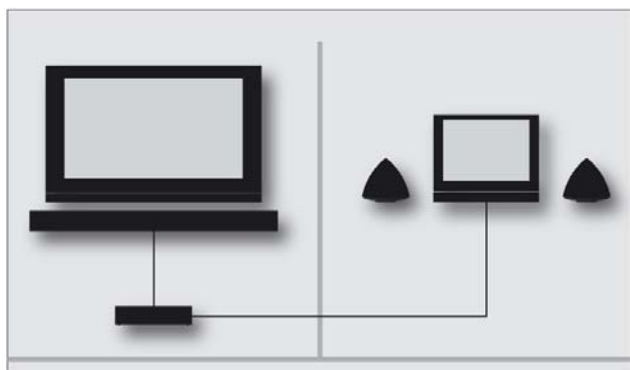
Wprowadzenie



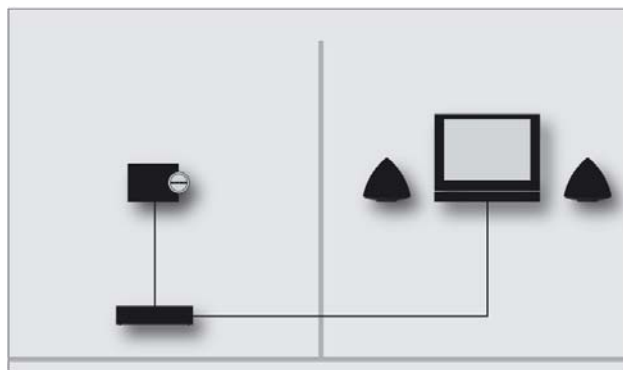
BeoPlayer



BeoPort



BeoMaster 5



BeoSound 5

Instrukcja obsługi oprogramowania BeoPlayer oraz BeoPort

Niniejsza Instrukcja obsługi zawiera informacje dotyczące sposobu użytkowania oprogramowania BeoPlayer oraz BeoPort, które jest dołączone do produktu firmy Bang & Olufsen. Program BeoPlayer jest także dostępny do pobrania bezpłatnie ze strony www.bang-olufsen.com.

Z uwagi na fakt, obsługa oprogramowania BeoPort jest podobna do obsługi programu BeoPlayer, nazwa BeoPort jest wymieniana tylko wtedy, gdy opisywana operacja wymaga zainstalowania tego programu.

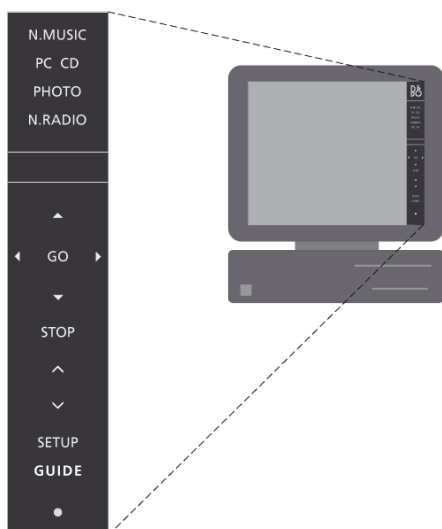
Podobne są także dostępne funkcje oraz obsługa oprogramowania w odniesieniu do zestawu BeoMaster 5 oraz odtwarzacza BeoSound 5. Stąd też w sekcjach, w których opisano obsługę zestawu BeoMaster 5, nazwa BeoSound 5 jest wymieniana tylko wtedy, gdy operacja wymaga dodatkowo zainstalowania odtwarzacza BeoSound 5.

Niniejsza Instrukcja obsługi zawiera ponadto informacje dotyczące użytkowania oprogramowania z urządzeniami BeoSound 2, BeoSound 6 oraz Serenata.

Zasady obsługi



Pamiętaj, że wygląd paska sterowania zależy od tego, czy zainstalowana jest przystawka BeoPort, czy program BeoPlayer.



Zasady obsługi

Pasek sterowania umożliwia aktywowanie i obsługę źródeł programu BeoPlayer lub przystawki BeoPort.

- > Aby uruchomić program BeoPlayer, kliknij skrót Bang & Olufsen znajdujący się w zasobniku systemowym.
- > Przesuń kursor do prawego narożnika ekranu.
- > Aby przywołać pasek sterowania, kliknij trójkątną zakładkę.

Źródła domyślne to **N.RADIO**, **N.MUSIC**, **PHOTO** oraz **PC CD**. Pamiętaj, że tylko przystawka BeoPort daje możliwość obsługi dodatkowych źródeł w zależności od posiadanych urządzeń.

[Więcej informacji znaleźć można w rozdziale „Dostosowywanie paska sterowania”.](#)

Aktywowanie źródła w programie BeoPlayer...

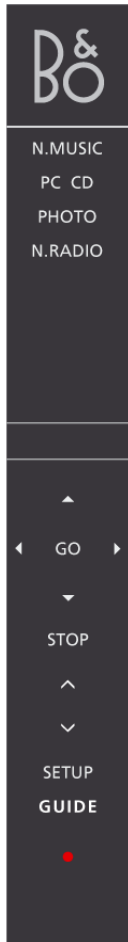
- > Kliknij dwukrotnie jedno ze źródeł, aby pojawiło się z lewej strony ekranu komputera.

Po aktywowaniu źródła pojawia się ono w pasku sterowania na czerwono.

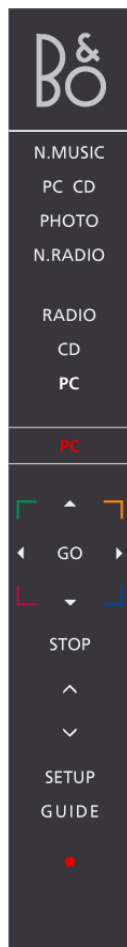
Obsługa paska sterowania...

- > Kliknij ▲ lub ▼, aby przełączać między ścieżkami, stacjami radiowymi, kanałami telewizyjnymi, zdjęciami itp.
- > Kliknij ◀ lub ▶, aby przejść do następnej grupy w aktywnym źródle lub, gdy wybrana jest funkcja **PC CD**...
- > ... przełączaj między płytami CD, jeśli posiadasz dwa napędy CD-ROM, lub gdy podłączone jest urządzenie BeoSound 9000 (tylko przystawka BeoPort).
- > Kliknij przycisk **STOP**, aby wstrzymać odtwarzanie.
- > Kliknij przycisk **GO**, aby wznowić odtwarzanie.
- > Kliknij przycisk ^ lub v, aby dostosować głośność dźwięku.
- > Aby wyciszyć odtwarzanie, kliknij pomiędzy przyciskami ^ i v. Użyj przycisku ^ lub v, aby przywrócić dźwięk.
- > Kliknij przycisk **SETUP**, aby wyświetlić opcje indywidualne dla każdego źródła.

Możesz także używać myszy do zaznaczania i odtwarzania treści wyświetlanych po lewej stronie ekranu komputera. Grupą w programie BeoPlayer jest np. album, lista odtwarzania, gatunek lub kolorowa lista.



Pasek sterowania programu BeoPlayer



Pasek sterowania przystawki BeoPort

- > Kliknij przycisk **INFO**, aby wyświetlić informacje na temat bieżącej ścieżki, stacji radiowej lub zdjęcia.
- > Kliknij przycisk **•**, aby przełączyć w tryb oczekiwania.
- > Kliknij i przytrzymaj przycisk **•** przez 2 sekundy, aby wyłączyć wszystkie źródła.
- > Kliknij dwukrotnie przycisk **•**, aby zamknąć pasek sterowania oraz aplikację.
- > Aby uruchomić program BeoPlayer ponownie, kliknij raz skrót Bang & Olufsen znajdujący się w zasobniku systemowym.

Kolorowe przyciski, które są dostępne wyłącznie na pasku sterowania przystawki BeoPort, służą do odtwarzania zawartości kolorowych list. [Więcej informacji znaleźć można w rozdziale „Kolorowe listy”](#).

Dostosowywanie paska sterowania...

Liczba dostępnych źródeł w pasku sterowania może być zmieniana. Możesz dodawać, usuwać oraz ukrywać źródła. Jednocześnie na pasku sterowania może być widocznych do ośmiu źródeł.

- > Kliknij przycisk **SETUP**, aby skonfigurować pasek sterowania.
- > Kliknij przycisk **SOURCES**, aby dodać lub usunąć źródła. Na pasku pojawi się lista dostępnych źródeł. Dzięki przystawce BeoPort dostępnych jest więcej opcji w zależności od posiadanych urządzeń.
- > Kliknij i przytrzymaj źródło, które chcesz dodać z listy, a następnie przeciągnij je do istniejących źródeł.

Pod każdym z widocznych źródeł możesz ukryć dodatkowe źródło, które będzie oznaczone symbolami < oraz > po obu stronach źródła.

- > Aby usunąć źródło, kliknij je na pasku sterowania i przeciągnij na listę dostępnych źródeł.
- > Kliknij przycisk **EXIT**, aby opuścić menu **SETUP**.

Uwaga! W przypadku amerykańskiej wersji przystawki BeoPort nie ma możliwości podglądu źródeł wideo z pomieszczenia głównego na ekranie komputera.

Podgląd TV

Jeżeli w skład konfiguracji komputera wchodzi przystawka BeoPort oraz karta telewizyjna, możesz skorzystać z funkcji podglądu TV i oglądać telewizję na ekranie komputera wybierając źródło **PC TV**. Po wyświetleniu okna podglądu TV możesz je przesunąć, zamykać oraz powiększać.

Przesuwanie i zmiana rozmiaru okna podglądu TV...

- > Zaznacz i przeciągnij okno podglądu TV, aby je przesunąć.
- > Aby uzyskać pełnoekranowy obraz telewizyjny, kliknij dwukrotnie okno podglądu TV.
- > Aby ukryć okno podglądu TV, kliknij je prawym przyciskiem myszy – dźwięk będzie nadal słyszalny.
- > Aby przywrócić okno podglądu **TV**, wywołaj pasek sterowania i kliknij przycisk TV.
- > Przeciągnij boczną krawędź okna podglądu TV, aby powiększyć je proporcjonalnie w formacie 4:3.

Wybór trybu dźwięku...

Możesz wybrać określony tryb dźwięku dla kanałów telewizyjnych lub dźwięk stereofoniczny AV dla źródeł audio lub wideo.

Dźwięk monofoniczny, stereofoniczny lub język...

Jeśli dostępne są dodatkowe tryby dźwięku...

- > Aby zmienić bieżący tryb dźwięku, na pasku sterowania kliknij przycisk **SETUP**, a następnie **SOUND**.
- > Aby przełączać pomiędzy dostępnymi trybami dźwięku monofonicznego lub stereofonicznego, kliknij przycisk **SOUND** kilka razy.
- > Aby móc wybrać tryb dźwięku, kliknij przycisk **SETUP**.

Jeśli dodatkowe tryby dźwięku nie są dostępne, nie odczujesz żadnej różnicy.

- > Kliknij przycisk **EXIT**, aby opuścić menu **SETUP**.

Wybór stereofonicznego dźwięku AV..

Jeśli wybierzesz źródło wideo na pasku sterowania, możesz wybrać dla niego dźwięk stereofoniczny za pomocą systemu BeoLink. Po prostu użyj przycisku **AV**, który znajduje się na pasku sterowania pod przyciskiem **SETUP**.

- > Wywołaj źródło – np. klikając przycisk **DTV**.
- > Kliknij przycisk **SETUP**, aby móc wybrać dźwięk AV.
- > Kliknij przycisk **AV**, aby wybrać dźwięk AV, np. dźwięk stereofoniczny.
- > Kliknij ponownie przycisk **AV**, aby powrócić do dźwięku monofonicznego.
- > Kliknij przycisk **EXIT**, aby opuścić menu SETUP.

Pilot zdalnego sterowania

Jeśli przystawka BeoPort jest zainstalowana razem z odbiornikiem podczerwieni, możesz sterować dostępnymi w systemie źródłami za pomocą pilota Beo4 lub Beo5.



Za pomocą pilota zdalnego sterowania można np. włączyć lub wyłączyć dostępne łącze lub źródła pomieszczenia głównego, przełączać kanały telewizyjne, stacje radiowe lub utwory, a także regulować poziom głośności.

O pilocie Beo4...

- > Naciśnij przycisk **RADIO**, aby włączyć odbiornik radiowy.
- > Naciśnij przycisk **TV**, aby oglądać telewizję, jeśli funkcja ta jest dostępna.
- > Naciśnij przycisk **LIST** kilka razy, aby wyświetlić na pilocie Beo4 opcję N.MUSIC, a następnie naciśnij przycisk **GO**, by ją aktywować.
- > Naciśnij przycisk **LIST** kilka razy, aby wyświetlić na pilocie Beo4 opcję N.RADIO, a następnie naciśnij przycisk **GO**, by ją aktywować.
- > Naciśnij przycisk **DTV**, aby odbierać sygnał telewizji cyfrowej z podłączonego źródła, jeśli jest ono dostępne.
- > Naciśnij przycisk **DVD**, aby odbierać sygnał DVD z podłączonego odtwarzacza DVD.
- > Naciśnij przycisk **CD**, aby posłuchać płyty CD.
- > Naciśnij przycisk **V.MEM**, aby oglądać treści wideo z podłączonego odtwarzacza DVD/wideo na ekranie komputera.
- > Naciśnij przycisk **A.MEM**, aby odtwarzać dźwięk z podłączonego źródła audio.

Przyciskom numerycznym przypisane są określone funkcje. Służą one do wyboru określonej ścieżki, kanału telewizyjnego lub stacji radiowej.

- > Naciśnij przycisk **◀** lub **▶**, aby wyszukać fragment utworu lub przejść do następnej lub poprzedniej grupy.
- > Naciśnij przycisk **▲** lub **▼**, aby przejść do następnego lub poprzedniego utworu w bieżącej liście lub na płycie CD, następnego kanału telewizyjnego lub stacji radiowej.

Kolorowe przyciski...

Kolorowym przyciskom przypisane są różne funkcje w zależności od wybranego źródła. Jeżeli oglądasz kanał telewizyjny z przystawki na ekranie komputera, kolorowe przyciski spełniają funkcje, które opisane są w nakładce menu przystawki.


W przypadku konfiguracji z urządzeniem BeoSound 5 lub samym tylko BeoMaster 5 kolorowe przyciski służą do wybierania kolorowych list. [Więcej informacji znaleźć można w rozdziale „Kolorowe listy”.](#)



Pamiętaj, że układ przycisków na wyświetlaczu pilota Beo5 zależy od produktu oraz konfiguracji dokonanej przez przedstawiciela firmy Bang & Olufsen.

Pilota Beo5 należy skonfigurować do obsługi urządzeń wchodzących w skład systemu. Więcej informacji można uzyskać kontaktując się z przedstawicielem firmy Bang & Olufsen.

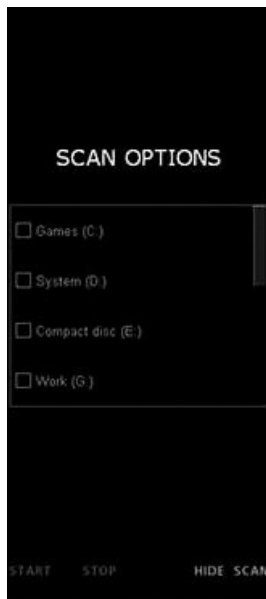
O pilocie Beo5...

- > Naciśnij przycisk , a następnie wybierz opcję Zones, po czym wybierz nazwę pomieszczenia, w którym się znajdujesz, a na koniec nazwę źródła, którym chcesz sterować.
- > Naciśnij przycisk **N.MUSIC**, aby włączyć źródło N.Music.
- > Naciśnij przycisk **N.RADIO**, aby włączyć źródło N.Radio.
- > Naciśnij przycisk **PC**, aby skorzystać ze źródła PC.
- > Naciśnij przycisk **V.MEM**, aby oglądać treści wideo z podłączonego odtwarzacza DVD/wideo na ekranie komputera.
- > Naciśnij przycisk **TV**, aby oglądać telewizję, jeśli funkcja ta jest dostępna.
- > Naciśnij przycisk **DTV**, aby odbierać sygnał telewizji cyfrowej z podłączonego źródła, jeśli jest ono dostępne.
- > Naciśnij przycisk **DVD**, aby odbierać sygnał DVD z podłączonego odtwarzacza DVD.
- > Naciśnij przycisk **CD**, aby posłuchać płyty CD.
- > Naciśnij przycisk **A.MEM**, aby odtwarzać dźwięk z podłączonego źródła audio.
- > Naciśnij przycisk **◀** lub **▶**, aby wyszukać fragment utworu lub przejść do następnego lub poprzedniego folderu.
- > Naciśnij przycisk **▲** lub **▼**, aby przejść do następnego lub poprzedniego utworu w bieżącej liście lub na płycie CD, następnego kanału telewizyjnego lub stacji radiowej.

Kolorowe przyciski...

Kolorowym przyciskom przypisane są różne funkcje w zależności od wybranego źródła. Jeżeli oglądasz kanał telewizyjny z przystawki na ekranie komputera, kolorowe przyciski spełniają funkcje, które opisane są w nakładce menu przystawki. W przypadku konfiguracji z urządzeniem BeoSound 5 lub samym tylko BeoMaster 5 kolorowe przyciski służą do wybierania kolorowych list. [Więcej informacji znaleźć można w rozdziale „Kolorowe listy”.](#)

Udostępnianie muzyki



Program BeoPlayer/przystawka BeoPort wykorzystuje połączenie internetowe do pobierania informacji o płycie CD z serwisu BeoPortal. Aby pobierać informacje z serwisu BeoPortal, musisz zarejestrować program BeoPlayer i włączyć odpowiednią funkcję w menu „Configuration”, a komputer musi być podłączony do Internetu. Jeśli serwis BeoPortal nie będzie dostępny po ok. 10 sekundach, poszczególne utwory zostaną zarejestrowane jako „unknown”.

Wyszukiwanie muzyki w komputerze

Aby tworzyć listy odtwarzania w programie BeoPlayer, w komputerze muszą znajdować się pliki muzyczne. Wyszukaj plików muzycznych znajdujących się w komputerze lub skopiuj muzykę z płyt CD.

Po pierwszym uruchomieniu źródła N.MUSIC w programie BeoPlayer wyświetlony zostaje monit o wyszukanie w komputerze treści możliwych do odtworzenia.

Wyszukiwanie muzyki w komputerze...

W przypadku pierwszego użycia programu BeoPlayer lub dodania nowego napędu należy przeprowadzić wyszukiwanie.

- > Kliknij raz, aby zaznaczyć pole obok napędu.
- > Kliknij ponownie, aby usunąć zaznaczenie.
- > Kliknij przycisk **START**, aby rozpocząć wyszukiwanie.

Wyszukiwanie utworów jeśli dodano nowy napęd...

- > Kliknij przycisk **SETUP** na pasku sterowania, gdy aktywne jest źródło N.MUSIC.
- > Kliknij przycisk **SCAN**.
- > Zaznacz pola obok pożądaných napędów.

Postęp wyszukiwania jest wyświetlany na czerwono poniżej okna wyboru napędu.

- > Kliknij przycisk **STOP**, aby anulować bieżące wyszukiwanie.
- > Kliknij przycisk **HIDE SCAN**, aby ukryć opcje skanowania.

Aktywne wyszukiwania będą kontynuowane aż do ich zakończenia. Przed rozpoczęciem kopiowania z płyty określ ustawienia kopiowania. Można tego dokonać w menu „Konfiguracja”, które znajduje się pod przyciskiem **SETUP** na pasku sterowania. [Więcej informacji znaleźć można w rozdziale „Konfiguracja programu BeoPlayer”.](#)

Jeżeli istniejące utwory zawierają tagi, takie jak „Artists”, „Albums” lub „Genre”, informacje te są przechowywane podczas wyszukiwania. [Więcej informacji znaleźć można w rozdziale „Widok i edytowanie informacji N.MUSIC, N.RADIO lub PHOTO”.](#)

Domyślnie źródło N.MUSIC zawsze będzie wyszukiwać plików muzycznych w folderze o nazwie „Moja muzyka”, który znajduje się w folderze „Documents and settings\nazwa użytkownika” oraz w napędach, które były przeszukiwane, kiedy aktywowano źródło N.MUSIC po raz pierwszy. Dlatego też konieczne jest ponowne przeszukanie dysku, jeśli pliki muzyczne są przechowywane w innym napędzie lub folderze.



Jeżeli widok docelowy jest zamknięty, możesz śledzić postęp kopiowania używając przycisku COPY. Postęp oznaczony jest czerwoną linią. Dodatkowo możesz śledzić proces kopiowania w obszarze paska sterowania.

Kopiowanie muzyki z płyty CD

Program BeoPlayer wykorzystuje połączenie internetowe do połączenia z serwisem BeoPortal w celu pobrania informacji o płycie CD, jeśli są dostępne.

Przed rozpoczęciem kopiowania z płyty CD...

- > Umieść płytę CD w napędzie CD-ROM i kliknij przycisk **PC CD**.
- > Kliknij przycisk **COPY** znajdujący się u dołu po lewej, aby otworzyć „Widok folderu”.
- > Przeciągnij i upuść cały album jako nowy folder lub...
- > ... kliknij przycisk **NEW FOLDER**, aby utworzyć nowy folder, a następnie przeciągnij i upuść pojedyncze utwory.

Program BeoPlayer rozpoczyna kopiowanie podczas odtwarzania kopiowanej muzyki. Po skopiowaniu albumu lub utworu jest on zapisywany jako plik WMA.

Podczas kopiowania można korzystać z paska sterowania. Jednak kopiowanie zostanie przerwane w przypadku całkowitego zamknięcia programu BeoPlayer.

Źródło N.MUSIC z folderów w komputerze...

Podczas przeciągania treści z okna systemu Windows do programu BeoPlayer możesz upuścić je w dowolnym miejscu. Po przeciągnięciu i upuszczeniu treści możesz je uporządkować według własnej woli, a także przenieść utwory lub albumy do kolorowych list.

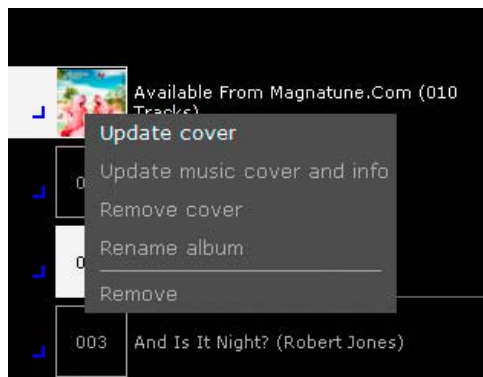
[Więcej informacji znaleźć można w rozdziale „Tworzenie lub edycja list”.](#)

Z programu BeoPlayer do innych aplikacji...

Możesz także przenosić treści z programu BeoPlayer do innych aplikacji nie będących produktami firmy Bang & Olufsen, takich jak programy do obsługi nagrywarki CD. Zazwyczaj możesz przenosić treści z programu BeoPlayer do innej aplikacji korzystając z metody „przeciągnij i upuść”. Metoda ta zadziała, jeśli jest obsługiwana przez dane oprogramowanie.

Okładki

Program BeoPlayer obsługuje zdjęcia okładek dla utworów źródła N.MUSIC w formie obrazków stanowiących ich część lub obrazków znajdujących się w tym samym folderze co utwory lub album.



Aby otrzymywać informacje i pobierać okładki z serwisu BeoPortal, należy zarejestrować program BeoPlayer. Funkcja ta musi zostać włączona w menu „Configuration” i komputer musi być podłączony do Internetu.

Pobieranie lub aktualizacja okładek albumów...

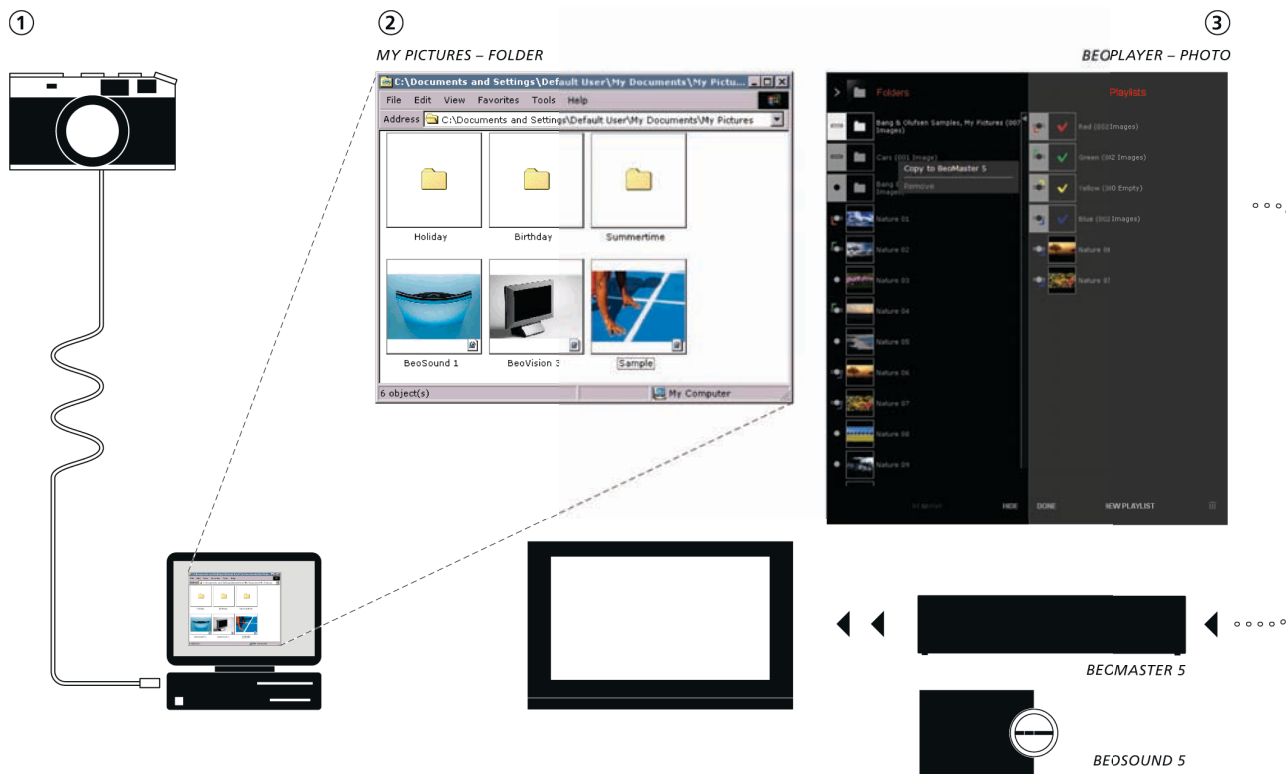
We wszystkich konfiguracjach widoku w programie BeoPlayer okładki albumów wyświetlane są po lewej stronie ekranu. Jeżeli program BeoPlayer został zarejestrowany, dostęp do serwisu BeoPortal jest aktywny i po wyszukaniu muzyki w komputerze można rozpocząć aktualizację bieżących okładek albumów lub pobrać je.

- > Kliknij i przytrzymaj bieżący widok programu BeoPlayer w lewym górnym rogu.
- > Przesuń kursor do pozycji „Albums” i zwolnij przycisk myszy.
- > Kliknij prawym przyciskiem wybrany album, aby wyświetlić dostępne opcje.

Możesz także przeciągnąć i upuścić zdjęcie na utwór lub album bezpośrednio w programie BeoPlayer.

Po włożeniu płyty CD i kliknięciu przycisku **PC CD** program BeoPlayer automatycznie wyświetli okładkę, jeśli będzie ona dostępna.

Udostępnianie zdjęć



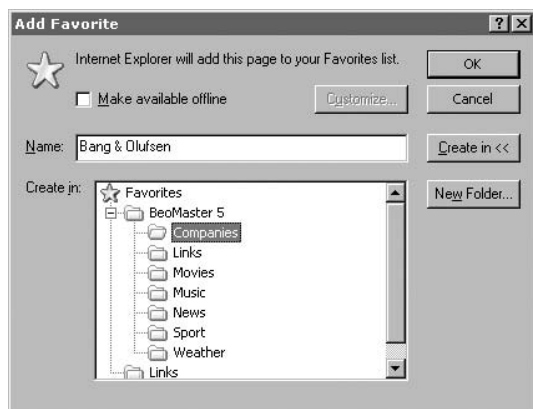
Jeśli chcesz korzystać z funkcji PHOTO programu BeoPlayer, musisz najpierw udostępnić w nim zdjęcia oraz klipy wideo. Możesz przeciągać zdjęcia/klipy z folderu Windows do widoków PHOTO.

1. Umieść zdjęcia oraz klipy wideo w podfolderze folderu „Moje obrazy”. Folder „Moje obrazy” znajduje się w folderze systemowym Windows o nazwie „Documents and Settings”. Dokładna lokalizacja folderu zależy od konfiguracji systemu.
2. Po aktywowaniu źródła **PHOTO** w programie BeoPlayer folder „Moje obrazy” jest automatycznie przeszukiwany, a znalezione w nim zdjęcia/klipy stają się dostępne.
3. Jeśli chcesz, by zdjęcia i klipy były dostępne po aktywowaniu urządzenia BeoMaster 5 za pośrednictwem telewizora, musisz przenieść do niego pożądane pliki.

[Więcej informacji znaleźć można w rozdziale „Porządkowanie treści”.](#)

Udostępnianie stron internetowych

Funkcja internetowa ma zastosowanie tylko wtedy, gdy w skład konfiguracji wchodzi urządzenie BeoMaster 5.



Dodawanie stron, jakie mają być wyświetlane na ekranie telewizora.

Więcej informacji na temat używania źródła Web znaleźć można w instrukcji obsługi urządzenia BeoMaster 5.

W menu „Ulubione” programu Internet Explorer umieszczony zostaje folder o nazwie „BeoMaster 5”. Przechowywane w tym folderze strony można oglądać na ekranie telewizora za pośrednictwem źródła „WEB”.

W folderze „BeoMaster 5” można tworzyć podfoldery, które będą wyświetlane na ekranie telewizora jako grupy.

W programie Internet Explorer...

- > Kliknij menu „Ulubione”.
- > Kliknij opcję „Dodaj do ulubionych”.
- > Zaznacz folder „BeoMaster 5” lub...
- > ... Kliknij opcję „Utwórz w” i utwórz podfolder.

Możesz teraz oglądać stronę internetową na ekranie telewizora.

Codziennie użytkowanie programu BeoPlayer

Odtwarzanie utworów, stacji radiowych oraz przeglądanie zdjęć

Aby odtworzyć płytę CD w komputerze, włóż płytę do napędu CD-ROM, a następnie kliknij źródło **PC CD**. Używaj paska sterowania do wyboru utworów, wstrzymywania odtwarzania lub przełączania pomiędzy kilkoma płytami, jeśli posiadasz więcej napędów CR-ROM.

Więcej informacji na temat kopiowania muzyki z płyty CD do programu BeoPlayer znaleźć można w rozdziale „[Kopiowanie z płyty CD](#)”.

Odtwarzanie płyty CD...

- > Kliknij źródło **PC CD**. Rozpocznie się odtwarzanie pierwszego utworu.

Po kliknięciu źródła **PC CD** program BeoPlayer łączy się z serwisem BeoPortal w celu pobrania informacji o odtwarzanych utworach. Jeśli chcesz wyświetlić podsumowanie i odtwarzać płyty CD bezpośrednio z listy, kliknij ponownie źródło **PC CD**, aby wyświetlić listę PC CD. W przeciwnym wypadku skorzystaj z przycisków na pasku sterowania.

- > Kliknij przycisk ▲, aby przejść do następnego utworu.
- > Kliknij przycisk ▼, aby przejść do poprzedniego utworu.
- > Kliknij przycisk ◀ lub ▶, aby przejść do następnej grupy w aktywnym źródle.
- > Kliknij przycisk **STOP**, aby wstrzymać odtwarzanie utworu.
- > Kliknij przycisk **GO**, aby wznowić odtwarzanie.

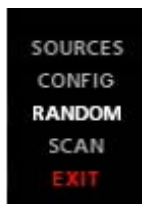
Odtwarzanie utworów w kolejności losowej...

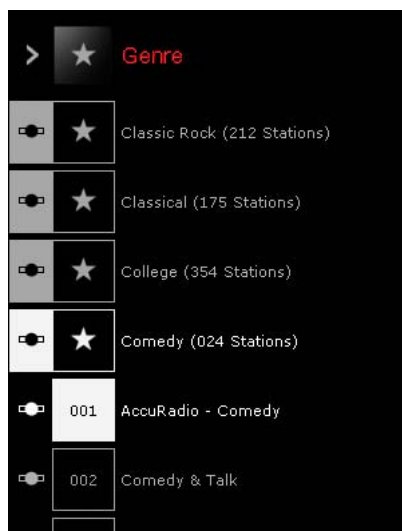
- > Kliknij przycisk **SETUP** na pasku sterowania, aby wyświetlić opcję **RANDOM**.
- > Kliknij opcję **RANDOM**, aby odtwarzać utwory w kolejności losowej. Opcja **RANDOM** zmieni kolor na biały.

Wszystkie kolejne utwory będą odtwarzane w kolejności losowej aż do zmiany ustawienia.

- > Aby powrócić do normalnego trybu odtwarzania, kliknij przycisk **SETUP**, aby wyświetlić opcję **RANDOM**.
- > Kliknij raz opcję **RANDOM**, a opcja **RANDOM** zmieni kolor z powrotem na szary.
- > Kliknij przycisk **EXIT**, aby opuścić menu **SETUP**.

Aby otrzymywać informacje i pobierać okładki z serwisu BeoPortal, należy zarejestrować program BeoPlayer. Funkcja ta musi zostać włączona w menu „Configuration” i komputer musi być podłączony do Internetu.





Sluchanie źródła N.RADIO...

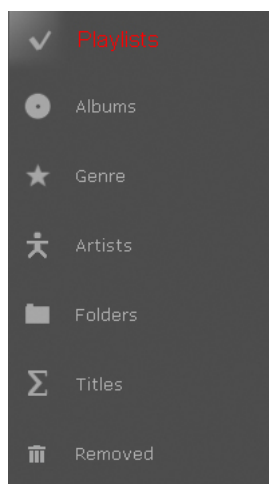
Użyj paska sterowania, aby rozpocząć słuchanie stacji radiowej lub przejść do nowej stacji lub grupy.

- > Kliknij źródło **N.RADIO**, aby rozpocząć odtwarzanie dostępnych stacji radiowych.
- > Kliknij przycisk ▲, aby przejść do następnej stacji radiowej.
- > Kliknij przycisk ▼, aby przejść do poprzedniej stacji.
- > Kliknij przycisk ◀ lub ▶, aby przejść do poprzedniej lub następnej grupy.
- > Używaj klawiszy numerycznych na klawiaturze do odtwarzania stacji.

Przeglądanie zdjęć...

Możesz używać paska sterowania do przeglądania dostępnych zdjęć i nawigowania wśród nich. Możesz także dokonać zbliżenia wybranego zdjęcia, obrócić je lub wyświetlić zdjęcia jako pokaz slajdów.

- > Kliknij źródło **PHOTO**, aby wyświetlić zdjęcia.
- > Kliknij dwukrotnie zdjęcie, aby je wyświetlić.
- > Kliknij przycisk ▼ lub ▲, aby przejść do poprzedniego lub następnego zdjęcia.
- > Kliknij przycisk ◀ lub ▶, aby przejść do następnej grupy.
- > Użyj opcji ◀ 'ROTATE' ▶ w oknie odtwarzacza, aby obrócić zdjęcie.
- > Użyj opcji – 'ZOOM' + w oknie odtwarzacza, aby powiększyć lub zmniejszyć zdjęcie.
- > Użyj klawiszy numerycznych na klawiaturze, aby wybrać zdjęcie z listy.



Różne widoki dla źródła N.MUSIC.

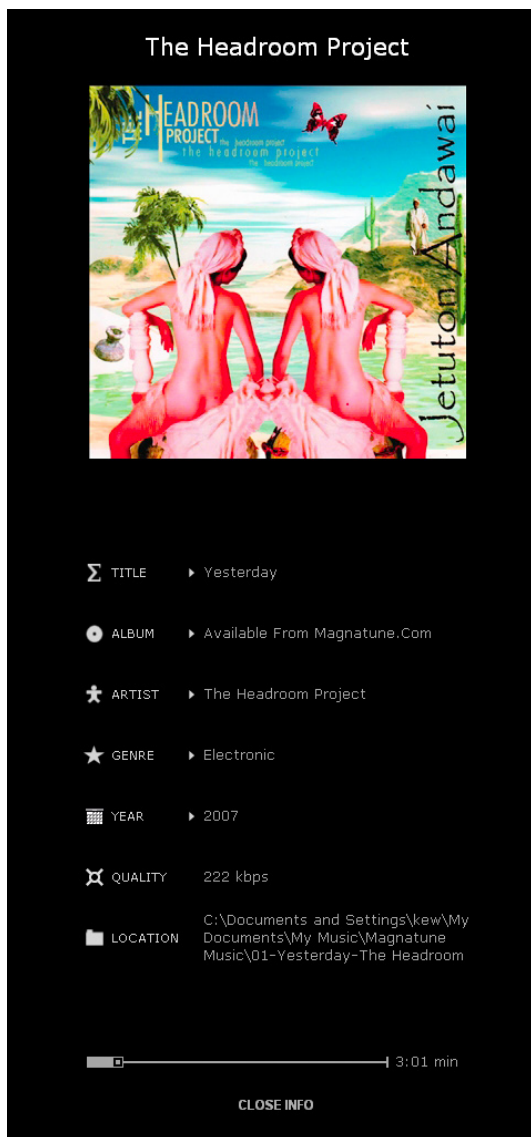
Przełączanie widoków w źródle

Po aktywowaniu źródła w programie BeoPlayer możesz przełączać widoki, aby wyświetlać zbiory w inny sposób. Sposób zmiany widoku jest taki sam dla wszystkich źródeł.

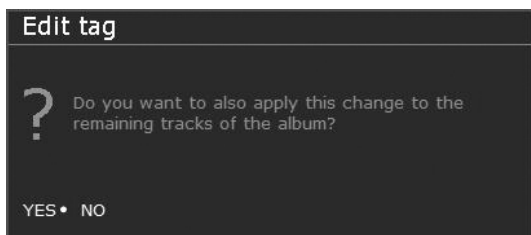
Uzyskanie dostępu do list poprzez dwukrotne kliknięcie przycisku źródła pozostawia na ekranie widok listy.

Zmiana widoku...

- > Aktywuj źródło.
- > Naciśnij przycisk „TAB” lub...
- > ... kliknij i przytrzymaj ikonę widoku, a następnie przesunij kursor do pożądanego widoku i zwolnij przycisk lub...
- > ... kliknij kilka razy przycisk > w lewym górnym rogu.



Możesz przesunąć szary pasek przewijania, aby „przeskoczyć” do wybranego fragmentu utworu.



Po dokonaniu zmian w informacjach o utworze program BeoPlayer wyświetli monit o ich potwierdzenie.

Widok i edytowanie informacji o źródłach N.MUSIC, N.RADIO lub PHOTO

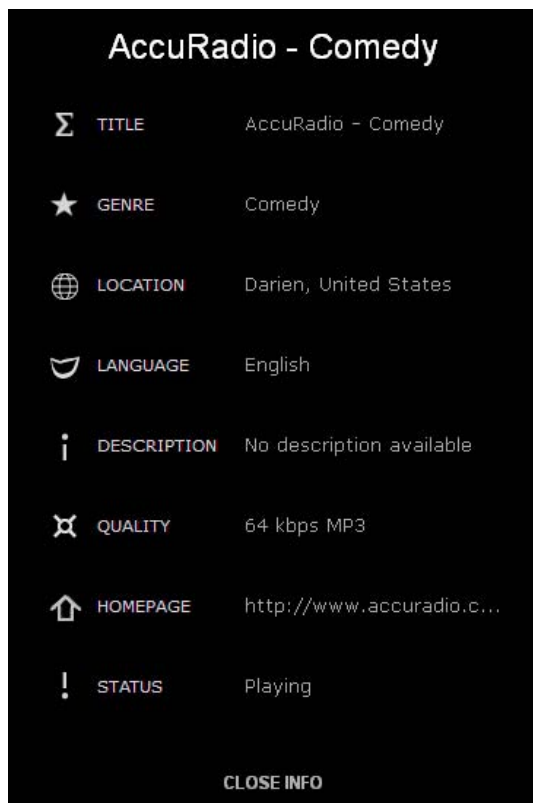
Podczas słuchania utworu lub oglądania zdjęcia możesz wyświetlić informacje dotyczące aktualnie odtwarzanych treści.

- > Kliknij przycisk **INFO** na pasku sterowania, aby wyświetlić informacje.

Edytowanie informacji o utworze...

- > Przesuń kursor do kategorii, którą chcesz edytować.
- > Kliknij jeden raz informację, którą chcesz edytować, np. tytuł.
- > Wpisz informację.
- > Naciśnij przycisk „ENTER” na klawiaturze, aby zapisać zmiany i zamknąć.

Zostanie wyświetlony monit o potwierdzenie dokonania zmian.



Wyświetlanie informacji o źródle N.RADIO...

- > Kliknij przycisk **INFO** na pasku sterowania.
Na ekranie wyświetlone zostaną informacje o aktualnie odtwarzanej stacji.
Opcja **INFO** na pasku sterowania zmieni kolor na biały.
- > Kliknij opcję **CLOSE INFO** w menu lub...
- > ... kliknij przycisk **INFO** na pasku sterowania, aby zamknąć menu **INFO**.

Wyświetlanie informacji o stacjach ze źródła N.RADIO



Edytowanie tagów w zdjęciach.

Wyświetlanie informacji o zdjęciach...

- > Kliknij przycisk **INFO** na pasku sterowania.
Na ekranie wyświetlone zostaną informacje o bieżącym zdjęciu.

Edytowanie informacji PHOTO...

- > Przesuń kursor do kategorii, którą chcesz edytować.
- > Kliknij jeden raz informację, którą chcesz edytować, np. tytuł.
- > Wpisz informację.
- > Naciśnij przycisk „ENTER” lub „TAB” na klawiaturze, aby zapisać zmiany i zamknąć.
- > Kliknij przycisk **CLOSE INFO** na dole okna informacji lub...
- > ... kliknij przycisk **INFO** na pasku sterowania, aby zamknąć menu **INFO**.

Wyszukiwanie utworów, stacji lub zdjęć.

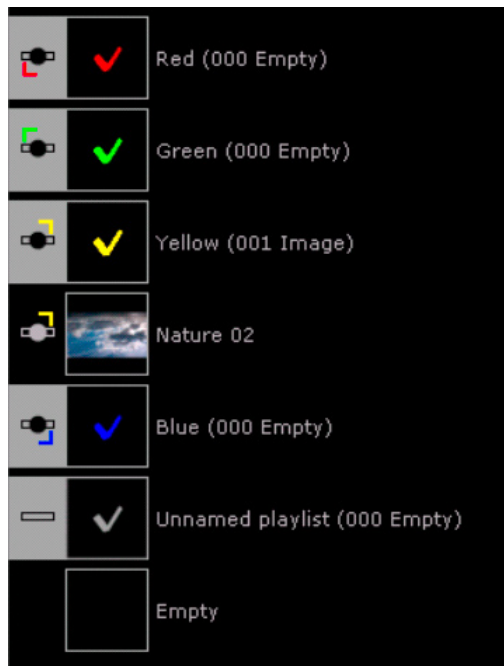
Program BeoPlayer potrafi przeszukać treści i znaleźć poszukiwany utwór, stację lub zdjęcie.

Aby wyszukać...

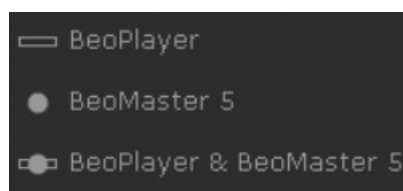
Aktywuj źródło i widok, który chcesz przeszukać.

- > Wpisz nazwę poszukiwanego elementu, np. Madonna.
Treści zawierające to słowo zostaną podświetlone lub...
- > ... wpisz pierwszą literę lub numer poszukiwanego elementu np. „p” jak „polski” w widoku „Language” lub „r” jak „Rock” w widoku „Genre”.

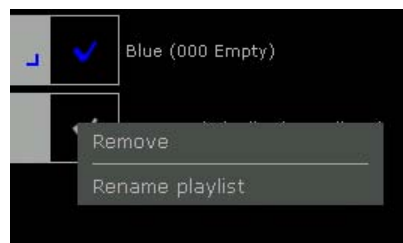
Tworzenie i edytowanie list odtwarzania



Widok listy odtwarzania w programie BeoPlayer,



Wskaż gdzie dostępna ma być lista odtwarzania.



Zmieniaj nazwy list odtwarzania dowolnie.

Możesz umieścić swoje ulubione utwory, stacje radiowe, zdjęcia lub klipy wideo na listach odtwarzania. Możesz także edytować listy odtwarzania w dowolnym momencie. Ponadto możesz przeciągać utwory, zdjęcia lub klipy wideo bezpośrednio z programu BeoPlayer i upuszczać je w innych aplikacjach zainstalowanych w komputerze.

Pamiętaj, że utworzona lista odtwarzania nie zajmuje dodatkowej przestrzeni na dysku, gdyż jest jedynie informacją o kolejności odtwarzania, a nie dodatkową kopią plików.

Tworzenie listy odtwarzania w programie BeoPlayer...

- > Kliknij przycisk **COPY**.
- > Kliknij opcję **NEW PLAYLIST** (lub kliknij prawym przyciskiem i przytrzymaj na opcji **NEW PLAYLIST**).
- > Wybierz rodzaj listy:
 - BeoPlayer (lokalna lista odtwarzania, dostępna wyłącznie na tym komputerze).
 - BeoMaster 5 (lista odtwarzania dostępna w urządzeniu BeoMaster 5), BeoPlayer i BeoMaster 5 (lista odtwarzania dostępna zarówno w urządzeniu BeoMaster 5, jak i w programie BeoPlayer).

Dodawanie co najmniej jednego pliku do listy odtwarzania...

- > Przytrzymaj klawisz „SHIFT”, a następnie kliknij pierwszy i ostatni element w serii utworów, stacji, zdjęć lub klipów wideo.
- > Przytrzymując zamiast powyższego klawisz „CTRL”, możesz zaznaczyć kilka utworów, stacji, zdjęć lub klipów wideo klikając je pojedynczo.
- > Następnie „przeciągnij i upuść” zaznaczone elementy do nowej listy odtwarzania.
- > Kliknij przycisk **DONE**, aby zapisać.

Po dodaniu treści do programu BeoPlayer są one kopiowane do urządzenia BeoMaster 5. Podobnie jeśli treści są dodawane do list odtwarzania na ekranie telewizora, ich lustrzane kopie są zapisywane w programie BeoPlayer.

Zmiana nazwy listy odtwarzania lub kolorowej listy...

- > Kliknij listę prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję 'Rename playlist'.
- > Wpisz nową nazwę.
- > Naciśnij klawisz „ENTER”, aby zapisać.



Na powyższej ilustracji kosz programu BeoPlayer/przystawki BeoPort znajduje się po prawej stronie.

Usuwanie treści z list odtwarzania...

- > Kliknij i przeciągnij treść z listy odtwarzania do kosza lub...
- > ... kliknij treść prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję „Remove”.

Pamiętaj, że utwory, stacje, zdjęcia lub klipy wideo usunięte z listy odtwarzania nie zostają usunięte z komputera.

Przywracanie z kosza...

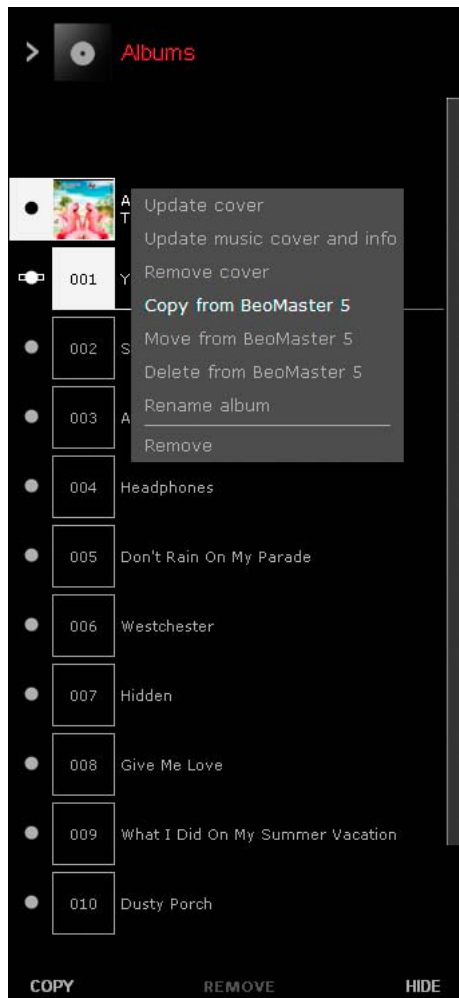
Możesz przywrócić usunięte wcześniej utwory, stacje lub zdjęcia w dowolnym momencie (z wyjątkiem usunięcia z widoków listy odtwarzania).

- > Zmień widok.
- > Kliknij opcję „Removed”.
- > Kliknij treść prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję „Restore”.

Uwaga: Usunięcie listy odtwarzania nie powoduje usunięcia zawartych na niej treści z kolekcji.

Pamiętaj, że list odtwarzania nie można przywrócić po ich usunięciu. Zdjęcia, klipy wideo oraz utwory można przywrócić wyłącznie, jeśli usunięto je z widoku innego niż widok listy odtwarzania.

Organizowanie treści



*Jeżeli w skład zestawu wchodzi urządzenie BeoSound 5, nazwy opcji menu zmieniają się odpowiednio np. „Move to BeoSound 5”.

Jeżeli w skład systemu wchodzi urządzenie BeoMaster 5 można w łatwy sposób przenosić muzykę, zdjęcia oraz pliki wideo między tymże urządzeniem a komputerem. Zaletą takiej konfiguracji jest możliwość przechowywania kopii na obu urządzeniach.

Po skopiowaniu płyty CD utwory są dostępne w urządzeniu BeoMaster 5, ale tylko wtedy, gdy zaznaczono w konfiguracji opcję „Copy to BeoMaster 5”.

Jeżeli program BeoPlayer jest skonfigurowany do przechowywania płyt CD lokalnie w komputerze, aby uzyskać dostęp do muzyki z poziomu telewizora, należy przenieść ją do urządzenia BeoMaster 5. Tak samo postąpić należy ze zdjęciami i klipami wideo importowanymi do programu BeoPlayer. [Więcej informacji znaleźć można w rozdziale „Konfiguracja programu BeoPlayer”](#).

Lokalizacja treści

Obok treści znajdują się ikony, które wskazują ich lokalizację. Ikony są dostępne wyłącznie wtedy, gdy komputer jest podłączony do urządzenia BeoMaster 5.



Treści znajdują się w komputerze.



Treści znajdują się w urządzeniu BeoMaster 5.



Treści znajdują się zarówno w komputerze, jak i w urządzeniu BeoMaster 5.

Zmiana lokalizacji treści...

- > Kliknij prawym przyciskiem treść.
- > Wybierz pożądaną opcję:
 - „Copy from BeoMaster”
 - „Move from BeoMaster”
 - „Delete from BeoMaster”

Pamiętaj, że treści przechowywane wyłącznie w urządzeniu BeoMaster są usuwane całkowicie w przypadku ich usunięcia z tego urządzenia.

Zaleca się przechowywanie kopii zapasowej plików muzycznych i zdjęć w komputerze lub na odpowiednim nośniku, takim jak przenośny dysk twardy.

Synchronizowanie plików

Jeśli dokonujesz zmian na listach odtwarzania w komputerze lub w telewizorze, kiedy urządzenie BeoMaster 5 nie jest podłączone do komputera, musisz wiedzieć w jaki sposób zmiany te funkcjonują.

Wszelkie zmiany dokonane w jednej z tych lokalizacji zostaną automatycznie skopiowane do drugiej lokalizacji w momencie uruchomienia programu BeoPlayer/przystawki BeoPort lub podłączenia urządzenia BeoMaster 5.

Jeśli zmian dokonano w obu lokalizacjach, wersja zapisana w komputerze zastąpi wersję przechowywaną lokalnie w urządzeniu BeoMaster 5. Przykład: Obracasz zdjęcie za pomocą oprogramowania w komputerze. Po podłączeniu urządzenia BeoMaster 5 zmiana ta zostanie wprowadzona w tymże urządzeniu.

Synchronizację plików między komputerem, a urządzeniem BeoMaster 5 można przeprowadzać w dowolnym momencie.

- > Kliknij prawym przyciskiem ikonę Bang & Olufsen.
- > Wybierz opcję „Start BeoPlayer <-> BeoMaster 5”.

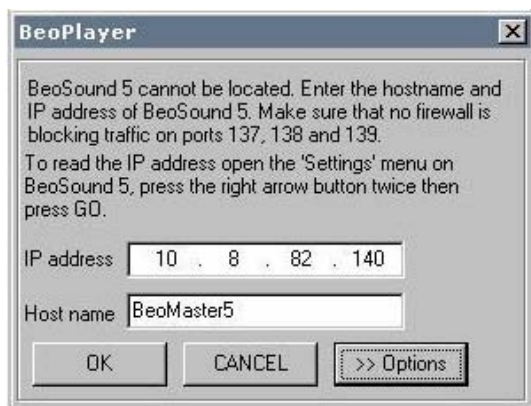


W przypadku zerwania połączenia

Podczas przenoszenia plików z urządzenia BeoMaster 5 lub BeoSound 5 połączenie może zostać zerwane wskutek zresetowania sieci. W takiej sytuacji zostanie wyświetlone okno dialogowe z monitem o wprowadzenie adresu IP urządzenia BeoMaster 5 lub BeoSound 5.

Adres IP urządzenia BeoMaster 5

Aby wyświetlić adres IP urządzenia BeoMaster 5, włącz urządzenie BeoMaster 5, wywołaj nakładkę menu i naciśnij przycisk 9, aby otworzyć menu Configuration. Następnie naciśnij czerwony przycisk na pilocie, a zaraz po nim przycisk GO. Za pomocą strzałek przejdź do opcji 'Network info' i naciśnij przycisk GO. Na ekranie wyświetlony będzie adres IP urządzenia BeoMaster 5. Wprowadź teraz ten adres w odpowiednim miejscu w menu urządzenia BeoPlayer, aby przywrócić połączenie.



*Jeżeli w skład zestawu wchodzi urządzenie BeoSound 5, nazwy opcji menu zmieniają się odpowiednio np. „Connect to BeoSound 5”.

Adres IP urządzenia BeoSound 5

Aby wyświetlić adres IP urządzenia BeoSound 5, włącz urządzenie BeoSound 5, ustaw przełącznik w pozycji 'MODE', a następnie użyj pokrętła, aby przejść do opcji SETTINGS. Naciśnij dwukrotnie prawą strzałkę, a zaraz po niej przycisk GO aby przejść do 'SERVICE SETTINGS'. Ustaw przełącznik w pozycji NETWORK INFO. Na ekranie wyświetlony będzie adres IP urządzenia BeoSound 5. Wprowadź teraz ten adres w odpowiednim miejscu w menu urządzenia BeoPlayer, aby przywrócić połączenie.

Stan połączenia

Podczas przenoszenia plików z komputera do urządzenia BeoMaster 5 możesz uzyskać więcej informacji na temat tego procesu umieszczając kursor myszy na ikonie Bang & Olufsen, która znajduje się na pasku zadań.



Jeżeli połączenie jest aktywne, ikona Bang & Olufsen ma kolor czarny.



Jeśli nie ma połączenia między komputerem, a urządzeniem BeoMaster 5, ikona ma kolor szary. Aby nawiązać połączenie, kliknij ikonę prawym przyciskiem i wybierz opcję „Connect to BeoMaster 5”*.



Podczas kopiowania plików ikona Bang & Olufsen ma kolor czerwony.

Postęp kopiowania pomiędzy komputerem, a urządzeniem BeoMaster 5

„BeoPlayer <-> BeoMaster 5” (lub „BeoPort <-> BeoMaster 5”) Oznacza, że treści znajdujące się w komputerze oraz urządzeniu BeoMaster 5 są synchronizowane.

„N.MUSIC <-> BeoMaster 5”

Oznacza trwający proces kopiowania utworów źródła N.MUSIC pomiędzy komputerem, a urządzeniem BeoMaster 5.

„PHOTO <-> BeoMaster 5”

Oznacza trwający proces kopiowania treści źródła PHOTO pomiędzy komputerem, a urządzeniem BeoMaster 5.

Aby anulować powyższe czynności, kliknij prawym przyciskiem ikonę Bang & Olufsen i wybierz opcję anulowania obok pozycji „Activity”.

Korzystanie z BeoMedia 1

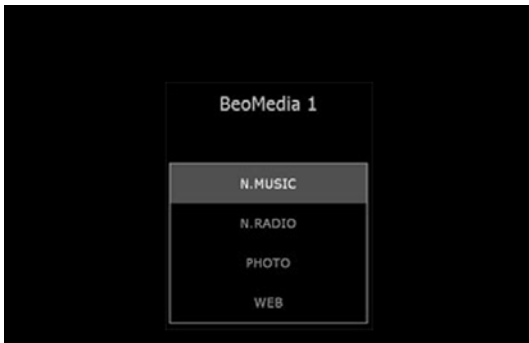
Jeżeli Twój system obejmuje urządzenie BeoMedia 1, opis przedstawiony w tej instrukcji nie ma zastosowania.

Informacje o sposobie korzystania z urządzeń BeoPlayer/BeoPort w połączeniu z urządzeniem BeoMedia 1 można znaleźć w instrukcji online.

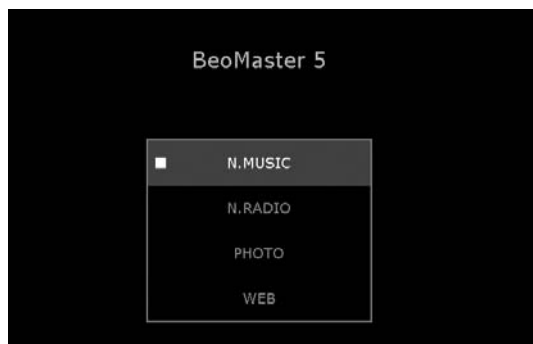
Aby otworzyć instrukcję online, kliknij poniższe łącze. Instrukcja jest dostępna wyłącznie w języku angielskim.

[Łącze do instrukcji obsługi urządzeń BeoMedia 1/BeoPlayer.](http://www.bang-olufsen.com/beomedia1-userguide/index.html)

(<http://www.bang-olufsen.com/beomedia1-userguide/index.html>)



Korzystanie z urządzeń BeoMaster 5 oraz BeoSound 5



Urządzenie BeoMaster 5 umożliwia łatwy dostęp do muzyki i zdjęć zapisanych w formacie cyfrowym, ulubionych stron internetowych oraz ponad 5000 internetowych stacji radiowych na całym świecie.

W niniejszej sekcji opisano konfiguracje z urządzeniami BeoMaster 5 oraz BeoSound 5. W dalszej części instrukcji konfiguracje z urządzeniami BeoMaster 5 oraz BeoSound 5 nazywane są konfiguracjami BeoMaster 5. Wszystkie opcje wideo opisane dla urządzenia BeoMaster 5 zależą od tego, czy jest ono połączone z kompatybilnym telewizorem. Wszystkie opisy dla urządzenia BeoSound 5 zależą od tego, czy urządzenie to wchodzi w skład konfiguracji.

Zanim rozpoczniesz instalację

Aby móc korzystać ze źródeł N.MUSIC, PHOTO oraz WEB, musisz użyć programu BeoPlayer, by przenieść pliki muzyczne oraz zdjęcia z komputera do urządzenia BeoMaster 5, a także zapisać ulubione strony internetowe w sposób jaki opisano wcześniej.

Włączanie urządzenia BeoMaster 5

Istnieją dwa sposoby aktywowania urządzenia BeoMaster 5. Możesz aktywować bezpośrednio w urządzeniu BeoSound 5 lub aktywować jego źródła z poziomu telewizora.

Aby uzyskać instrukcje dotyczące obsługi urządzenia BeoMaster 5 lub BeoSound 5, zajrzyj do odpowiednich instrukcji obsługi.

Cztery źródła

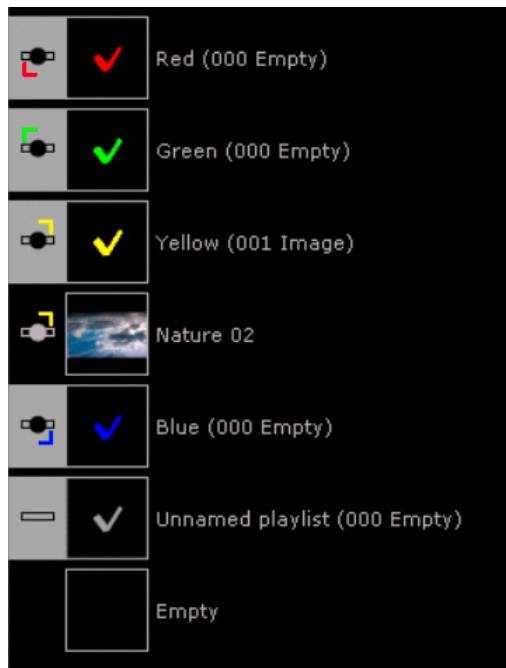
Urządzenie BeoMaster 5 oferuje wiele różnych opcji przeglądania zawartości czterech źródeł: N.MUSIC, N.RADIO, PHOTO oraz WEB.

Tak jak opisano to w Instrukcjach, nakładki menu dla każdego ze źródeł oferują dodatkowe opcje obsługi, które nie są tutaj opisane.

Pamiętaj, że jeśli w skład konfiguracji wchodzi urządzenie BeoSound 5, pełni ono funkcję przeglądarki źródeł N.MUSIC oraz N.RADIO i nie można przeglądać zawartości tych źródeł na ekranie telewizora.

Kolorowe listy

Jeśli w skład konfiguracji wchodzi urządzenie BeoMaster 5, dostępna staje się dodatkowa funkcja; kolorowe listy.



Widok listy odtwarzania z kolorowymi listami w programie BeoPlayer.

Są to listy odtwarzania, które wybiera się za pomocą kolorowych przycisków umieszczonych na pilocie zdalnego sterowania. Umożliwia to szybki dostęp do tychże list za pomocą jednego naciśnięcia przycisku, także z pomieszczenia dodatkowego tam, gdzie ma to zastosowanie.

Podstawowe informacje o kolorowych listach

Do kolorowych list możesz dodawać swoje ulubione utwory, stacje radiowe oraz zdjęcia. Kolorowe listy można edytować za pośrednictwem komputera w taki sam sposób jak w przypadku innych list odtwarzania, ale także za pomocą pilota, co opisano w Instrukcjach dołączonych do poszczególnych produktów.

Źródło	Limity na kolorowych listach
N.MUSIC	Limit domyślny wynosi 9
PHOTO	Bez limitu
N.RADIO	Limit domyślny wynosi 99

Możesz zmienić limit wpisów dla źródła N.MUSIC oraz N.RADIO w menu „Configuration” dostępnym po naciśnięciu przycisku **SETUP**.

Treściom odpowiadają poszczególne kolory. Pamiętaj, że dowolna z treści może należeć do wszystkich czterech list. W przypadku odtwarzania utworów z kolorowej listy, urządzenie BeoMaster 5 lub BeoSound 5 odtwarza wyłącznie treści z danej listy.

Funkcje dotyczące wyłącznie urządzenia BeoMaster 5

Zmiana nazwy treści...

Nazwy treści w programie BeoPlayer najłatwiej zmienia się za pośrednictwem komputera. Można także skorzystać z funkcji zmiany nazwy dostępnej w nakładce menu źródła na ekranie telewizora:

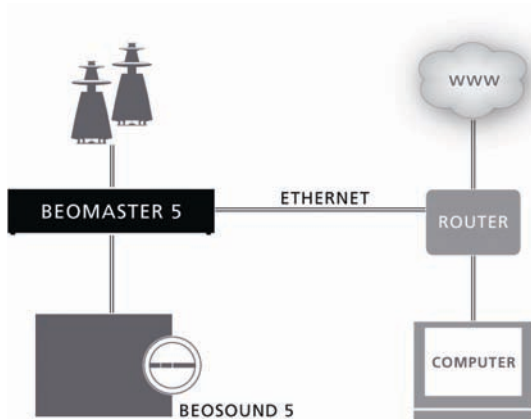
- > W nakładce menu wybierz opcję „Rename”.
Naciśnij przycisk ▲, aby wyświetlić pasek wpisywania, a następnie naciśnij przyciski ◀ oraz ▶, aby przełączać znaki oraz przycisk GO w celu zatwierdzenia znaku.
Aby przełączać między małymi i wielkimi literami, naciśnij kilka razy przycisk ▲. Wróć do pola nazwy naciskając przycisk ▼.
W polu nazwy używaj przycisków ◀ oraz ▶ aby przełączać znaki, przycisku STOP, aby usunąć znak oraz przycisku GO, aby zapisać nazwę.

Funkcja Play Timer

Jeżeli główny produkt audio lub wideo wchodzący w skład konfiguracji jest wyposażony w funkcję Play Timer, urządzenie BeoMaster 5 może zostać wybrane jako źródło tej funkcji. Kiedy urządzenie BeoMaster 5 jest wybrane jako źródło funkcji Play Timer, elementy na czerwonej liście będą odtwarzane kiedy funkcja ta zostanie uruchomiona. Oznacza to, że treści, których chcesz słuchać za pośrednictwem funkcji Play Timer muszą zostać umieszczone na czerwonej liście.

Opcje Master Link

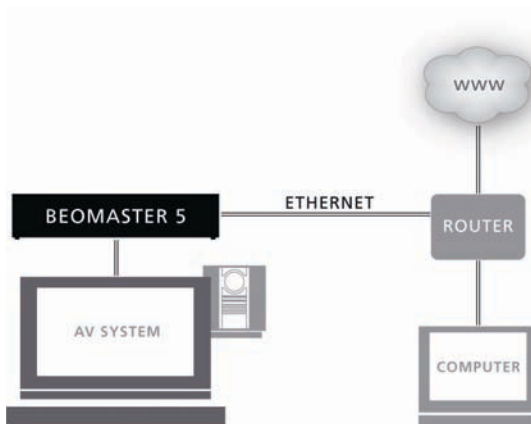
W niniejszej sekcji opisano trzy podstawowe konfiguracje urządzeń BeoMaster 5, BeoSound 5 oraz komputera oraz ustawienia, jakie należy zmienić w menu Option.



Urządzenie BeoMaster 5 i BeoSound 5 w jednym pomieszczeniu...

Urządzenie BeoMaster 5 w opcji Option 1:

Urządzenie BeoMaster 5 współpracuje ze źródłami N.MUSIC, N.RADIO i odtwarza dźwięk za pośrednictwem podłączonych do niego głośników. Źródła PHOTO i WEB są niedostępne.



Urządzenie BeoMaster 5 z telewizorem...

Urządzenie BeoMaster 5 w opcji Option 0:

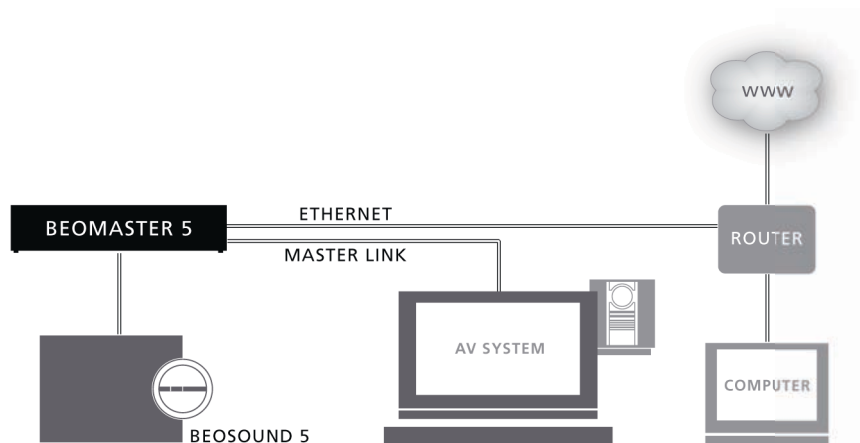
Urządzenie BeoMaster 5 współpracuje ze źródłami N.MUSIC, N.RADIO. Aktywuj źródło PC, aby wyświetlić źródła PHOTO i WEB na ekranie telewizora. W tej konfiguracji dźwięk jest odtwarzany za pośrednictwem głośników podłączonych do telewizora.

Telewizor w opcji Option 2:

Telewizor reaguje na wszystkie polecenia źródeł i odtwarza dźwięk za pośrednictwem podłączonych do niego głośników.

Pamiętaj, że nie możesz wysłać sygnału wideo z urządzenia BeoMaster 5 do telewizora znajdującego się w pokoju dodatkowym.

W pełni zintegrowany system...



W tej konfiguracji urządzenie BeoMaster 5, BeoSound 5 oraz telewizor znajdują się w tym samym pomieszczeniu.

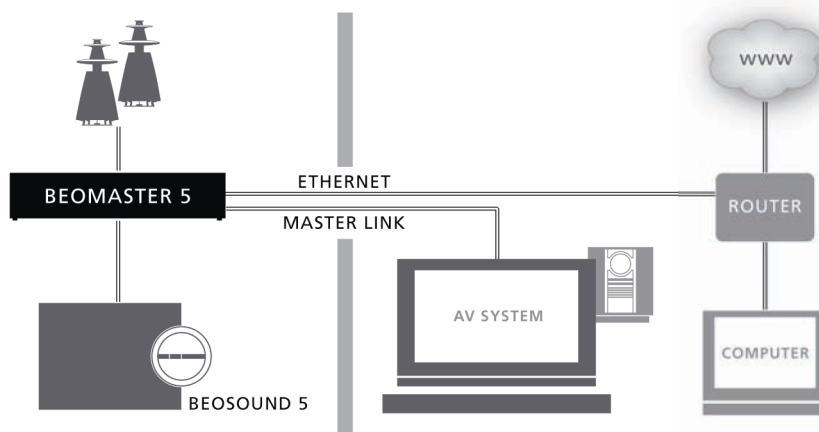
Urządzenie BeoMaster 5 w opcji Option 0:

Przeglądanie źródeł N.MUSIC i N.RADIO odbywa się za pomocą urządzenia BeoSound 5.

Telewizor w opcji Option 2:

Telewizor reaguje na wszystkie polecenia źródeł. Źródła PHOTO i WEB są dostępne.

Produkty w dwóch pomieszczeniach...



Ważne: Opcje połączeń dla urządzenia BeoSound 5 ograniczają się do Option 0, 1 oraz 2. Aby uzyskać więcej informacji na temat podłączania i obsługi systemów audio-wideo, zajrzyj do Instrukcji obsługi dołączonej do telewizora Bang & Olufsen.

W tej konfiguracji urządzenia BeoSound 5 i BeoMaster 5 znajdują się w jednym pomieszczeniu (pomieszczeniu dodatkowym), a telewizor znajduje się w innym pomieszczeniu (pomieszczeniu głównym).

Urządzenie BeoSound 5/BeoMaster 5 w opcji Option 2:

Źródła N.MUSIC i N.RADIO są dostępne w urządzeniu BeoSound 5, a dźwięk z pomieszczenia głównego jest słyszalny w pomieszczeniu dodatkowym.

Telewizor w opcji Option 2:

Słuchanie źródeł N.MUSIC i N.RADIO w głośnikach telewizora. Źródła PHOTO i WEB są niedostępne.

Słuchanie źródeł w pomieszczeniu głównym...

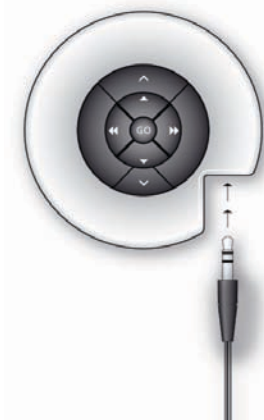
Na pilocie Beo4...

- > Naciskaj przycisk **LIST** aż do pojawienia się źródła „N.RADIO” lub „N.MUSIC” na wyświetlaczu pilota Beo4, po czym naciśnij przycisk **GO**.

Na pilocie Beo5...

- > Naciśnij przycisk „N.MUSIC” lub „N.RADIO” (przyciski miękkie).

Używanie urządzeń przenośnych z programem BeoPlayer



Za pośrednictwem programu BeoPlayer możesz kopiować muzykę do urządzeń BeoSound 2, BeoSound 6 oraz telefonu muzycznego Serenata. Użyj programu BeoPlayer, aby uporządkować pliki muzyczne w urządzeniu oraz skopiować więcej plików z kolekcji źródła N.MUSIC. Aby uzyskać więcej informacji na temat użytkowania urządzenia przenośnego, zajrzyj do Instrukcji obsługi dołączonej do tego urządzenia.

Aby skopiować utwory ze źródła N.MUSIC do innych urządzeń w programie BeoPlayer upewnij się, że są one podłączone do komputera. Urządzenie BeoSound 2 musi znajdować się na odpowiedniej podstawce, a urządzenie BeoSound 6 oraz telefon Serenata muszą być podłączone za pomocą kabla USB, który jest dołączony do tych produktów.



W przypadku telefonu Serenata użyj trybu MTP. Aby uzyskać więcej informacji na temat ustawień telefonu, zajrzyj do Instrukcji obsługi telefonu Serenata Guide.

Kopiowanie muzyki do urządzenia przenośnego

- > Aktywuj źródło N.MUSIC w programie BeoPlayer.
- > Kliknij przycisk **COPY**, aby uzyskać dostęp do urządzeń przenośnych.

Wyświetlona zostanie aktualna zawartość urządzenia oraz przegląd przechowywanych obecnie plików muzycznych. Nad listą urządzeń znajduje się wskaźnik pojemności, który informuje o ilości dostępnej pamięci.

Kopiowanie utworów z list odtwarzania do urządzenia...

- > Kliknij i przeciągnij utwór lub album do urządzenia.

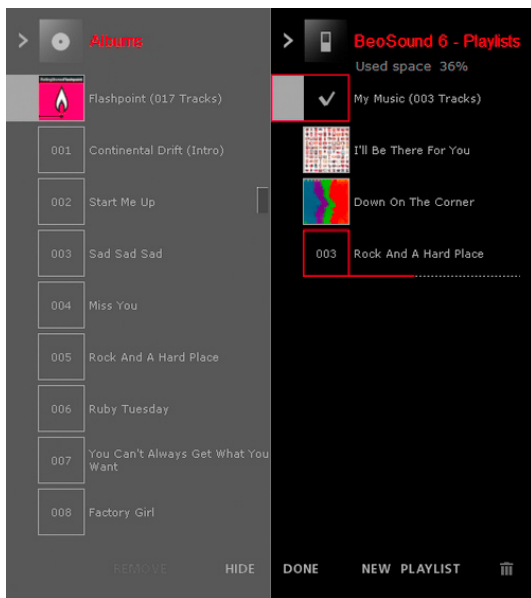


Aby skopiować z płyty CD, skopiuj najpierw do programu BeoPlayer. [Więcej informacji w rozdziale „Kopiowanie muzyki z płyty CD”](#).

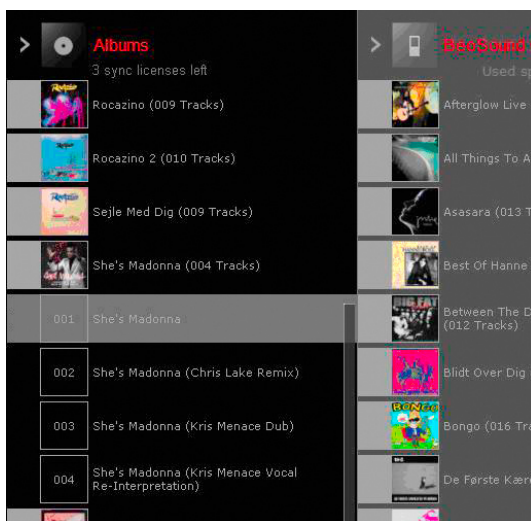
Utwór lub album automatycznie pojawia się w urządzeniu, a znajdujący się pod nim wskaźnik informuje o postępie kopiowania, tak jak to przedstawiono poniżej.

Pamiętaj, że aby proces kopiowania zakończył się, wskaźnik postępu musi wypełnić się do końca.

Podczas kopiowania utworów możesz korzystać z innych funkcji programu pod warunkiem, że pozostaniesz w źródle N.MUSIC.



UWAGA: Podczas kopiowania możesz ukryć widok źródła N.MUSIC i śledzić postęp procesu na pasku sterowania po prawej stronie ekranu. Podczas kopiowania można korzystać z paska sterowania.



Aby anulować kopiowanie, zaznacz utwór lub album w urządzeniu i usuń go przeciągając go na ikonę kosza. Kopiowanie zostaje także anulowane w wyniku całkowitego zamknięcia programu BeoPlayer lub odłączenia urządzenia. Urządzenia przenośne nie obsługują kolorowych list.

Uwaga: W urządzeniach BeoSound 6 oraz Serenata jednoczesne korzystanie z funkcji odtwarzania i kopiowania muzyki nie jest możliwe.

Porządkowanie plików w odtwarzaczu przenośnym

Porządkowanie plików w odtwarzaczu przenośnym odbywa się w podobny sposób, jak porządkowanie treści źródła N.MUSIC w programie BeoPlayer. Aby uporządkować pliki w odtwarzaczu przenośnym, musisz podłączyć go do komputera.

Informacje ogólne o obsłudze plików DRM

BeoPlayer odtwarza jedynie pliki muzyczne chronione mechanizmem DRM systemu Microsoft Windows. Oznacza to, że przed skopiowaniem plików chronionych mechanizmem DRM do programu BeoPlayer, należy odtworzyć jeden raz za pomocą programu Windows Media Player. Mechanizm Fairplay DRM firmy Apple nie jest obsługiwany. Pliki chronione mechanizmem DRM można skopiować na urządzenia przenośne ograniczoną liczbę razy. Liczba ta ustalana jest przez sklep muzyczny lub wytwórnię płytową i w niektórych przypadkach może być nieograniczona. Pliki muzyczne chronione mechanizmem DRM mogą być przenoszone i odtwarzane na urządzeniu Serenata oraz BeoSound 6 o ile w programie BeoPlayer znajduje się odpowiednia licencja. Należy jednak pamiętać, że urządzenie BeoSound 6 nie obsługuje licencji ograniczonych czasowo.

Podczas przenoszenia plików muzycznych na urządzenie BeoMaster 5 oraz BeoMedia 1 przenoszone są także pliki chronione mechanizmem DRM. Są one widoczne na listach, jednak nie mogą być odtwarzane.

Należy pamiętać, że urządzenie BeoSound 2 nie obsługuje plików DRM.

Tylko dla urządzenia BeoSound 2

Aktywowanie urządzenia BeoSound 2...

- > Kliknij przycisk **N.MUSIC** w programie BeoPlayer.

Pamiętaj, że jednoczesna obsługa i kopiowanie muzyki w urządzeniu BeoSound 2 nie są możliwe.

Jeśli chcesz skopiować pliki po uruchomieniu odtwarzania w programie BeoPlayer...

- > Odłącz urządzenie BeoSound 2 od podstawki.
- > Podłącz urządzenie BeoSound 2 ponownie..
- > Możesz też nacisnąć i przytrzymać przycisk **GO** przez 3 sekundy.

Urządzenie BeoSound 2 i system Windows Vista

Aby urządzenie BeoSound 2 działało poprawnie z systemem Windows Vista, w komputerze musi być zainstalowany dodatek „Service Pack 1”. Urządzenie BeoSound 2 musi pracować w trybie iTunes (lub Mass Storage mode), tak jak opisano to w Instrukcji obsługi urządzenia BeoSound 2.

Urządzenie BeoSound 2 będzie oznaczone i traktowane jako ogólne urządzenie przenośne i nie będzie wyświetlane w programie BeoPlayer z ikoną BeoSound 2. W systemie Vista urządzenie BeoSound 2 nie będzie miało tej samej funkcjonalności, co w systemie Windows XP w kwestii swobodnego przenoszenia plików wewnątrz folderów itp.

Z uwagi na te ograniczenia, aby odtwarzać utwory musisz utworzyć dla nich podfolder w folderze głównym karty SD.

Pamiętaj także, że aplikacja do aktualizacji oprogramowania sprzętowego urządzenia BeoSound 2 o nazwie „BeoSound 2_PC.exe” nie będzie działać w systemie Windows Vista, co oznacza, że nie będziesz mieć możliwości dokonania aktualizacji oprogramowania urządzenia w systemie Windows Vista.

Formatowanie karty pamięci urządzenia BeoSound 2

W niektórych przypadkach sformatowanie karty pamięci może być konieczne w celu umożliwienia kopiowania utworów do urządzenia BeoSound 2. Sformatowanie karty spowoduje usunięcie całej jej zawartości.

Formatowanie...

Umieść urządzenie BeoSound 2 na podstawce. W programie BeoPlayer nie mogą być aktywne źródła PC CD lub N.MUSIC.

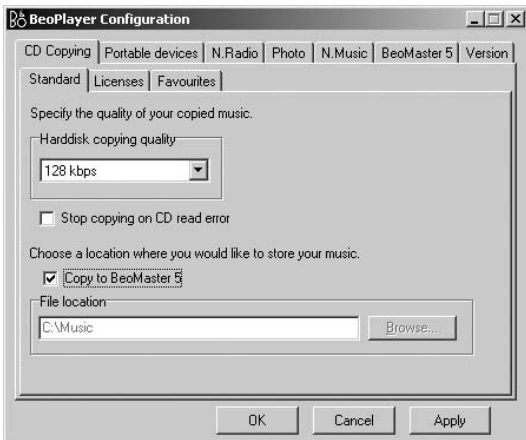
- > Kliknij przycisk **CONFIG** na pasku sterowania, aby przejść do menu „Configuration”.
- > Wybierz zakładkę „Portable devices”.

Po prawej stronie zakładki „Portable devices” w programie BeoPlayer znajdują się informacje na temat wolnej pamięci oraz całkowitej pojemności karty.

- > Kliknij przycisk „Refresh” , aby wyświetlić dostępne urządzenia.
- > Wybierz nośnik, który chcesz sformatować.
- > Kliknij przycisk „Format”.

Pojawi się komunikat „formatting portable...” i rozpocznie się proces formatowania. Pamiętaj, że formatowanie nie jest możliwe, jeśli nośnik został zabezpieczony przed zapisem.

Konfiguracja programu BeoPlayer



Ustawienia dla źródła N.MUSIC

Przed skopiowaniem lub zgraniem płyt CD do komputera należy dostosować ustawienia procesu kopiowania.

Jakość kopiowania

Wybierz jakość, jaką ma mieć kopiowana muzyka. Możesz ustawić jakość dla dwóch różnych lokalizacji docelowych: dysku twardego oraz urządzenia przenośnego.

- > W pasku programu BeoPlayer kliknij przycisk **SETUP**.
- > Kliknij przycisk **CONFIG**.
- > Kliknij zakładkę „CD Copying”.

Jakość kopii jest tym lepsza im wyższy jest współczynnik prędkości transmisji — ilości danych przesyłanych na sekundę — przy czym jednocześnie wzrasta rozmiar pliku docelowego. Oznacza to, że pliki najlepszej jakości szybciej wypełnią miejsce na dysku twardym.

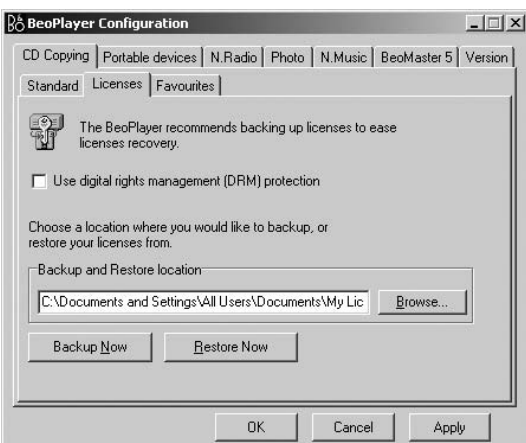
Kopiowanie do urządzenia BeoMaster 5

- > Zaznacz pole wyboru „Copy to BeoMaster 5”.
Wszystkie utwory ze źródła N.MUSIC zostaną skopiowane do urządzenia BeoMaster 5.

Lokalizacja pliku

(Jeśli urządzenie BeoMaster 5 nie wchodzi w skład konfiguracji)

- > Wskaż gdzie zachowane mają być utwory kopiowane do komputera.
- > Kliknij przycisk „Browse” i przejrzyj dostępne napędy i foldery.
- > Na koniec kliknij przycisk OK lub...
- > ... „Cancel”, aby powrócić do zakładki „Standard”.

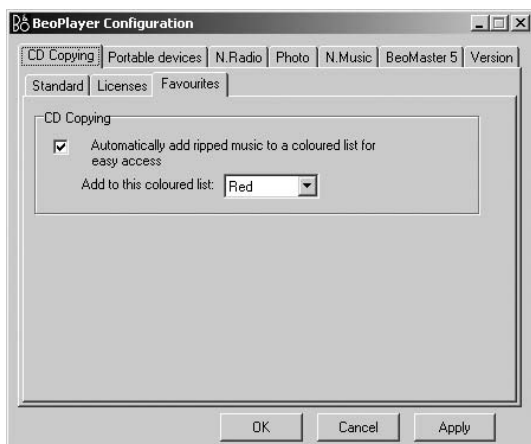


Licencje

Zakładka „Licenses” zawiera informacje na temat licencji użytkowania płyt CD. Warto wykonać kopie zapasowe posiadanych licencji. Jeśli masz zamiar zainstalować w komputerze nowy system operacyjny, musisz zapisać kopie licencji na nośniku lub dysku sieciowym. Po zakończeniu instalacji systemu licencje te można będzie przywrócić.

Zabezpieczenie DRM

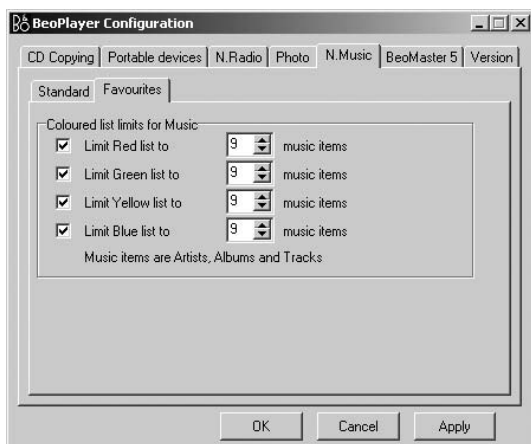
Opcja „Use DRM protection” ochroni twoje pliki muzyczne przed przenoszeniem ich do innych napędów lub urządzeń przenośnych.



Pamiętaj, że opcja „Use DRM protection” nie jest domyślnie włączona. Program BeoPlayer/ przystawka BeoPort nie może przenosić zabezpieczonych plików DRM. Dlatego też zalecamy nie zmieniać ustawienia domyślnego, jeśli chcesz kopiować pliki muzyczne do urządzeń przenośnych, jak np. BeoMaster 5 lub BeoSound 2. Ponadto włączenie zabezpieczenia DRM uniemożliwi dostęp do plików muzycznych z urządzenia innego niż komputer, na którym przechowywane są licencje.

Zgrywanie z płyty CD do kolorowej listy

Podczas kopiowania plików z płyty CD możesz w zakładce „Favourites” wskazać kolorową listę, do której mają być zgrywane pliki źródła N.MUSIC. W przypadku aktywowania tego ustawienia zawartość kolorowej listy będzie się zmieniać podczas każdego zgrywania płyty CD.

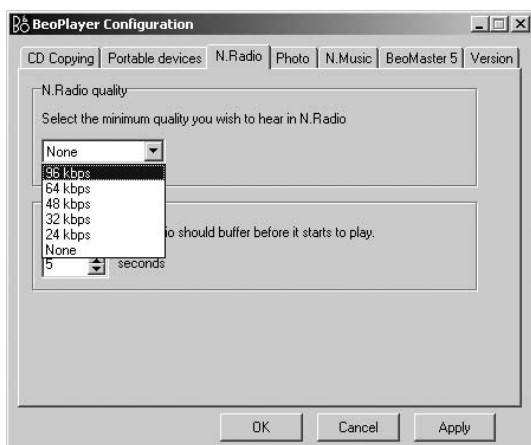


Limity na kolorowych listach

W zakładce „Favourites” ustala się limit utworów/albumów dla każdej z kolorowych list.

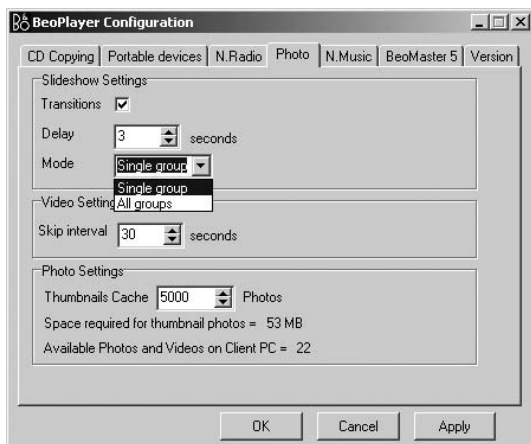
Ustawienia dla źródła N.RADIO

Możesz wybrać jakość odbioru dla źródła N.RADIO. Zwiększając jakość odbioru dla źródła N.RADIO zmniejszasz równocześnie liczbę dostępnych w nim stacji.



Pamiętaj, że menu „Configuration” zmienia swoją nazwę zależnie od podłączonego urządzenia, na pokazanym przykładzie jest to urządzenie BeoMaster 5.

Aby zoptymalizować jakość odbioru dla słabego połączenia, zwiększ czas buforowania. NPamiętaj, że wydłuży to czas aktywowania źródła N.RADIO.



Ustawienia dla źródła PHOTO

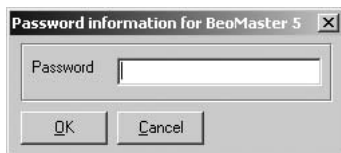
Możesz określić czas wyświetlania zdjęć na ekranie podczas oglądania pokazu slajdów.

Opcja „Mode” pozwala określić, czy pokaz slajdów ma być kontynuowany w kolejnych grupach, czy ma powtarzać zdjęcia/klipy wideo z wybranej grupy.

Ustawienie opcji „skip interval” określa ilość czasu o jaką przewijany jest klip w tył lub w przód podczas używania funkcji przewijania

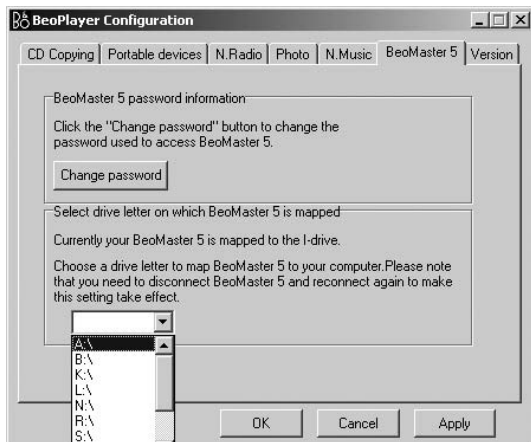
Liczba zdjęć wybrana dla opcji „Thumbnails Cache” decyduje o tym jaka ilość miejsca na dysku zostanie zarezerwowana dla zdjęć.

Ustawienia dla urządzenia BeoMaster 5 – dostępne wyłącznie, jeśli urządzenie BeoMaster 5 wchodzi w skład konfiguracji



Hasło

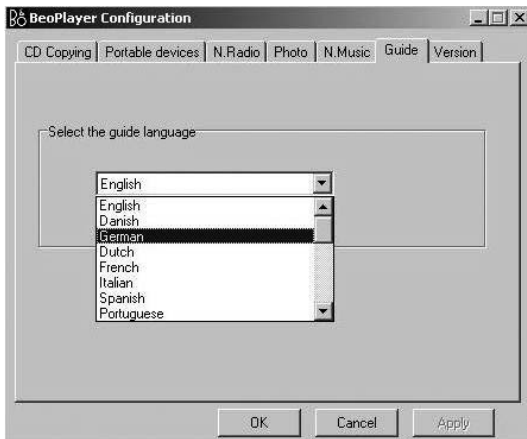
Tutaj możesz zmienić hasło dostępu do urządzenia BeoMaster 5. Musisz również wskazać, do którego napędu ma być zmapowane urządzenie BeoMaster 5. OHasło należy zmienić jedynie wtedy, gdy zostało ono zmienione w urządzeniu BeoMaster 5 lub BeoSound 5.



Ustawienia napędu

Służy do nadawania nazwy napędowi urządzenia BeoMaster 5, gdzie przenoszone są wszystkie pliki podczas kopiowania folderów, list odtwarzania itp. Jeśli masz jakiegokolwiek wątpliwości, skontaktuj się z przedstawicielem firmy Bang & Olufsen w celu uzyskania pomocy. Możesz zmienić hasło dla swojego systemu muzycznego naciskając przycisk „Change password”.

Język przewodnika

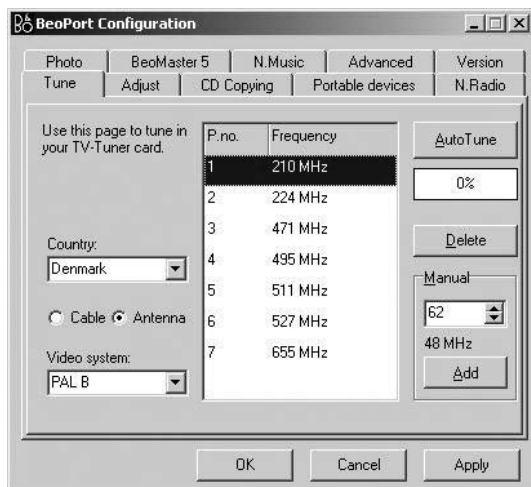


Podczas instalacji oprogramowania BeoPlayer/BeoPort instalowany jest także niniejszy Przewodnik zgodnie z ustawieniami językowymi systemu Windows. W dowolnym momencie można zmienić język Przewodnika. W urządzeniu BeoPlayer/BeoPort przejdź do menu Configuration, a następnie do karty 'Guide'.

Ustawienia podstawowe

Wszelkie informacje dotyczące dostrajania telewizora mają zastosowanie tylko wtedy, gdy w skład konfiguracji wchodzi przystawka BeoPort oraz kompatybilna karta telewizyjna. Przed rozpoczęciem automatycznego dostrajania kanałów TV w karcie telewizyjnej upewnij się, że w zakładce „Video System” jest wyświetlany właściwy system nadawania, który został wskazany podczas określania typu połączenia (telewizja kablowa/antena) oraz, że wyświetlany jest właściwy kraj.

> Kliknij przycisk „AutoTune”, aby rozpocząć automatyczne dostrajanie kanałów TV.



Podczas sekwencji dostrajania na wyświetlaczu pokazywane są znalezione kanały. W dowolnym momencie możesz przerwać proces dostrajania, a znalezione kanały zostaną zapisane. W kartach tunerów TV znalezione kanały są rejestrowane jako numery kanałów oraz częstotliwości. Pamiętaj, że nie wszystkie karty tunerów obsługują standardowe numery kanałów TV.

Strojenie ręczne

Jeśli chcesz dostroić kanał ręcznie, np. jeśli nie został on znaleziony podczas dostrajania automatycznego, przejdź do sekcji „Manual” w menu „Tune”.

- > Przewiń dostępne częstotliwości, by odnaleźć tę, którą chcesz dodać.
- > Kliknij przycisk „Add”.

Przenoszenie lub usuwanie dostrojonych kanałów TV ...
Po dostrojeniu i zapisaniu kanałów TV możesz zmienić kolejność, w jakiej są one wyświetlane na liście kanałów. Możesz np. ustawić je w kolejności zgodnej z kolejnością kanałów w telewizorze.

Możesz także usuwać kanały z listy. Obie te czynności wykonuje się w menu „Configuration”.

Przenoszenie dostrojonych kanałów TV ...

- > Kliknij zakładkę „Tune”, aby zmienić kolejność dostrojonych kanałów TV.
- > Kliknij na liście kanał TV, który chcesz przenieść.

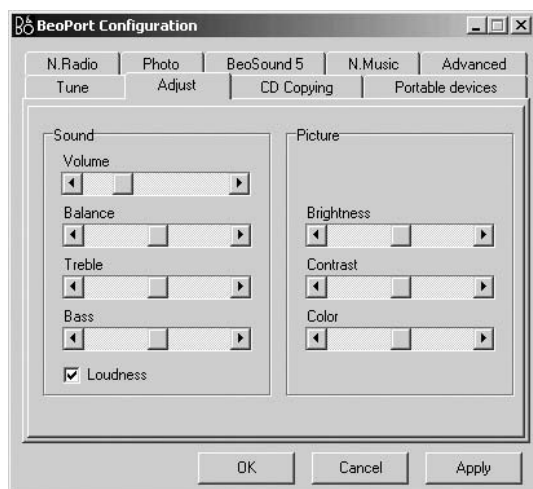
Sprawdź, czy kanał, który chcesz przenieść jest wyświetlany w oknie podglądu TV.

- > Za pomocą myszki przeciągnij wybrany kanał do nowej pozycji na liście kanałów.

Jeśli w wybranej pozycji jest zapisany inny kanał, przenoszony kanał zostanie umieszczony pomiędzy istniejącymi kanałami.

Usuwanie dostrojonych kanałów TV ...

- > Kliknij zakładkę „Tune”, aby usunąć dostrojony kanał TV.
- > Kliknij na liście kanał TV, który chcesz usunąć.
- > Sprawdź, czy kanał, który chcesz usunąć jest wyświetlany w oknie podglądu TV.
- > Kliknij przycisk „Delete”.



Regulacja dźwięku i obrazu...

Po dostrojeniu i zapisaniu kanałów TV możesz dostosować ustawienia dźwięku. Dostosowania te będą dotyczyć wszystkich źródeł obsługiwanych za pośrednictwem paska sterowania.

Jeśli posiadany tuner TV umożliwia dostosowywanie obrazu, możesz dostosować ustawienia obrazu dla karty tunera TV. Dostosowania te będą dotyczyć wszystkich źródeł wideo w pomieszczeniu głównym obsługiwanych za pośrednictwem paska sterowania na ekranie komputera.

Dostosowywanie dźwięku w komputerze...

Aby wyrównać poziom dźwięku dla źródeł komputerowych ze źródłem połączonym, aktywuj źródło za pośrednictwem paska sterowania, a następnie wywołaj okno sterowania dźwiękiem w komputerze. Możesz teraz porównać i dostosować poziom dźwięku.

Regulacja dźwięku w komputerze ...

- > Kliknij przycisk **TV** w pasku sterowania, aby wywołać kanał TV.
- > Kliknij przycisk **SETUP**, aby móc wybrać dźwięk AV.
- > Kliknij przycisk **AV**, aby wybrać stereofoniczny dźwięk AV. Przycisk AV jest podświetlony, a słyszalny dźwięk jest dźwiękiem Master Link.
- > Kliknij przycisk **AV** ponownie, aby posłuchać dźwięku i porównaj oba poziomy głośności. W trybie dźwięku przycisk AV nie jest podświetlony.
- > Wywołaj okno sterowania kartą dźwiękową.
- > Użyj przycisku **AV**, aby przełączać między dźwiękiem AV, a komputerowym.
- > Dostosuj poziom dźwięku za pośrednictwem miksera karty dźwiękowej.

Dostępne kanały:

VOLUME CONTROL

Reguluje ogólny poziom sygnału dźwiękowego wysyłanego z karty dźwiękowej.

WAVE

Reguluje poziom sygnału wejściowego dla źródła N.MUSIC.

AUX/LINE/TV

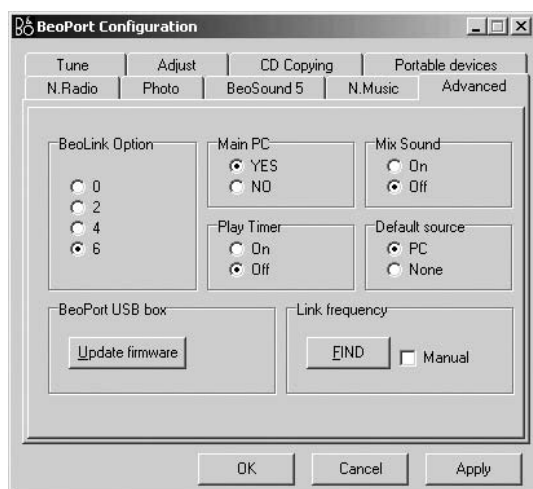
Reguluje poziom sygnału z karty telewizyjnej.

CD AUDIO

Reguluje poziom sygnału z wewnętrznego napędu CD-ROM.

Opcje regulacji mogą różnić się w zależności od zainstalowanej karty dźwiękowej.

Ustawienia zaawansowane – wyłącznie gdy w skład konfiguracji wchodzi przystawka BeoPort



Programowanie opcji

Jeśli komputer wchodzi w skład konfiguracji BeoLink (z przystawką BeoPort lub urządzeniem BeoMaster 5), konieczne może być zaprogramowanie go do odpowiedniej Opcji. Więcej informacji można uzyskać kontaktując się z przedstawicielem firmy Bang & Olufsen.

Komputer główny

W konfiguracji BeoLink możliwe jest posiadanie kilku przystawek BeoPort, ale sygnał źródeł N.MUSIC oraz N.RADIO może być rozsyłany wyłącznie za pośrednictwem komputera. Aby wskazać który komputer jest odpowiedzialny za rozsyłanie np. sygnału źródła N.MUSIC, musisz określić w zakładce „Main PC”, który komputer jest komputerem głównym, a który dodatkowym.

- > Zaznacz opcję „Yes”, aby wskazać komputer główny lub...
- > ... opcję „No”, by wskazać komputer dodatkowy.

Funkcja Play Timer

Jeśli komputer wchodzi w skład konfiguracji BeoLink, do odtwarzania źródeł audio lub wideo możesz wykorzystać funkcję „Timer”. Funkcja ta jest użyteczna, gdy chcesz wykorzystać ją jako budzik uruchamiający system audio lub jeśli chcesz oglądać wiadomości codziennie na ekranie komputera. Możesz także wybrać tryb „Standby” źródła tak, by wyłączało się ono każdej nocy o tej samej godzinie. Pamiętaj, że wszelkich ustawień programowania funkcji „Timer” należy dokonać w podłączonym źródle (np. systemie audio lub telewizorze).

- > Zaznacz opcję „ON”, aby aktywować funkcję Play Timer lub...
- > ... „OFF”, by ją dezaktywować.

Miksowanie dźwięku

Dźwięk z dowolnego źródła Master Link może być miksowany z dźwiękiem z komputera. Jeśli chcesz równocześnie słuchać dźwięku z płyty CD oraz gry komputerowej, ustaw opcję miksowania na „ON”, aby oba źródła były słyszalne w głośnikach.

Default source ...

Po uruchomieniu programu BeoPlayer komputer źródłowy jest automatycznie wybierany jako domyślny. Możesz zmienić to ustawienie, jeśli nie chcesz, by dźwięk z komputera był dźwiękiem domyślnym.

- > Zaznacz opcję „PC”, aby wybrać komputer jako ustawienie domyślne lub...
- > ... „None”, aby program BeoPlayer uruchamiał się bez domyślnego aktywnego źródła dźwięku.

Przystawka BeoPort USB...

Do każdej aktualizacji oprogramowania dołączone jest oprogramowanie dla przystawki BeoPort. Klucz aktualizacji oprogramowania sprzętowego sprawdza, czy w przystawce BeoPort zainstalowana jest najnowsza wersja oprogramowania (z Internetu lub płyty CD).

- > Kliknij przycisk „Update firmware”.
- > Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Częstotliwość łącza...

Aby odbierać dźwięk i obraz z systemu wideo musisz znaleźć właściwy kanał, na którym nadawany jest odpowiedni sygnał. W niektórych systemach firmy Bang & Olufsen częstotliwość łącza jest wyszukiwana automatycznie.

Manualne dostrajanie częstotliwości łącza jest możliwe nawet w systemach Bang & Olufsen wyposażonych w funkcję jej automatycznego wyszukiwania.

- > Zaznacz opcję „Manual” przed kliknięciem przycisku „Find”.

Instrukcje na ekranie informują, czy częstotliwość jest wyszukiwana automatycznie. Jeśli tak, zostaje ona zapisana

UWAGA: Amerykańska wersja programu BeoPlayer/przystawki BeoPort nie obsługuje transmisji ze źródeł wideo z pomieszczenia głównego do komputera.

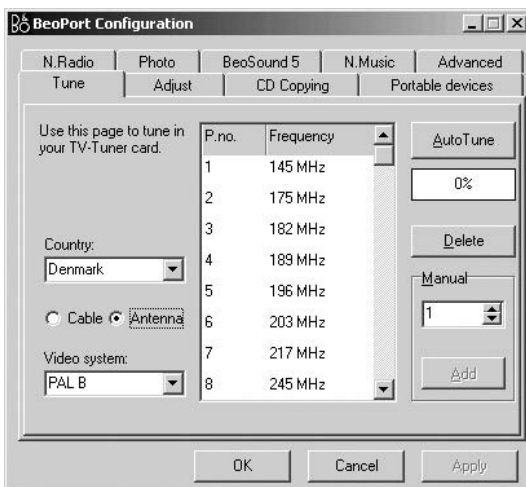
Jeśli częstotliwość nie jest wyszukiwana automatycznie...

Postępuj według instrukcji na ekranie komputera, które pomogą ci wyszukiwać częstotliwość łącza manualnie.

Dostosowywanie ustawień systemu wideo...

- > Kliknij przycisk **CONFIG** w menu **SETUP** w pasku sterowania.
- > Wybierz zakładkę „Advanced”.
- > Zaznacz pole wyboru „Manual” w sekcji „Link frequency”.
- > Kliknij przycisk „Find”.
- > Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Po uruchomieniu wyszukiwania przyciskiem „OK”, możesz zmienić ustawienia systemu wideo.



Ustawienie „Video system” znajduje się w zakładce „Tune”.

Ustawienia systemu wideo...

Przed umożliwieniem oglądania telewizji na ekranie komputera musisz upewnić się, że ustawienia kraju i systemu wideo są prawidłowe. Niektóre obszary oraz kraje, jak np. Francja, wykorzystują system SECAM.

Jeśli mieszkasz na takim obszarze konieczne może być dostosowanie ustawień systemu wideo podczas użytkowania produktu dla pomieszczenia dodatkowego. Jeżeli chcesz oglądać niektóre kanały z przystawki lub taśmy wideo w systemie PAL, musisz zmienić ustawienie opcji „Video system” w menu „Configuration” na PAL.

Aby uzyskać informacje na temat dostępnych kart tunerów TV oraz ich obsługi, skontaktuj się ze sprzedawcą.

- > Aby zmienić system wideo, wybierz opcję „PAL” zamiast „SECAM”.

Wymagania systemowe dla programu BeoPlayer i przystawki BeoPort

Wymagania sprzętowe:

Procesor: Min. 1GHz

Pamięć operacyjna: Min. 512MB RAM

Karta graficzna: Min. 32 MB RAM pamięci wideo, obsługa trybu Super VGA (800x600)

Dysk twardy: Min. 100 MB wolnego miejsca

Gniazdo USB: Jedno dla przystawki BeoPort

Wymagania systemu operacyjnego:

System Windows Vista lub Windows XP

Pakiet DirectX 8.1 lub nowszy

Program Media Player 9.0 lub nowszy

Obsługiwane formaty multimedialnych

Domyślne obsługiwane formaty zdjęć: jpg, jpeg, tif, tiff, gif, bmp oraz png.

Domyślne obsługiwane formaty klipów wideo: avi, asf, wmv, mpg, mpeg. Zależy to jednak od zainstalowanego w komputerze kodera-dekodera.

Obsługiwane formaty dla źródła N.MUSIC: Mp3, WMA, WAV (z urządzeniem BeoMaster 5 także M4A, AAC i MP4).

Aktualizacja oprogramowania – BeoMaster 5

Oprogramowanie urządzenia BeoMaster 5 jest aktualizowane regularnie. O dostępności nowego oprogramowania dla urządzenia BeoMaster 5 powiadomi odpowiednie okno dialogowe. Jeśli po wyświetleniu wspomnianego okna nie chcesz dokonać aktualizacji oprogramowania w tym momencie, możesz kliknąć przycisk „Later”.

W takim przypadku po kliknięciu ikony Bang & Olufsen prawym przyciskiem dostępna jest opcja „Update software”. Kliknij tę opcję, aby rozpocząć proces aktualizacji.

Rejestracja programu BeoPlayer lub przystawki BeoPort

Po skonfigurowaniu programu BeoPlayer lub przystawki BeoPort po raz pierwszy wyświetlany jest monit o zarejestrowanie produktu, jeśli dostępne jest połączenie internetowe. Rejestracja jest konieczna, aby umożliwić korzystanie z serwisu BeoPortal. Dane rejestracji są traktowane przez firmę Bang & Olufsen z najwyższą poufnością.

Rejestracja służy jedynie umożliwieniu korzystania z serwisu BeoPortal. Jeśli zrezygnujesz z rejestracji, utwory będą zapisywane jako „unknown”. Jeśli chcesz korzystać z informacji zapisywanych w tagach, musisz wprowadzić te dane za pomocą klawiatury. Możesz to zrobić w sekcji „INFO”, która wyświetla się w pasku sterowania po wybraniu źródła N.MUSIC.

Jeśli nie dokonano rejestracji...

Formularz rejestracji zostanie automatycznie wyświetlony na ekranie.

> Wybierz opcję „New User” i wypełnij formularz.

Jeśli dokonano już rejestracji...

> Wprowadź nazwę użytkownika i adres e-mail.

Aby umożliwić otrzymywanie informacji z serwisu BeoPortal, komputer musi posiadać aktywne połączenie z Internetem. Jeśli połączenie z Internetem nie jest dostępne, monit o zarejestrowanie nie jest wyświetlany, zostanie on jednak wyświetlony w przypadku nawiązania takiego połączenia.

Jeśli nazwa użytkownika została zapomniana...

Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie. Zostanie wyświetlony monit o podanie adresu e-mail, po czym nazwa użytkownika zostanie wysłana na podany adres.

czynności wymagane w przypadku usuwania programu BeoPlayer/przystawki BeoPort

Jeśli konieczne będzie usunięcie aplikacji, można usunąć cały folder programu BeoPlayer/przystawki BeoPort lub tylko wybrane pliki związane w bezpośredni sposób aplikacją BeoPlayer/przystawką BeoPort.

W przypadku reinstalacji aplikacji przystawki BeoPort jej istniejąca wersja zostanie automatycznie zastąpiona.

Usuwanie...

- > W panelu sterowania wywołaj opcję Dodaj/usuń programy.
- > Zaznacz kliknięciem pozycję BeoPlayer/BeoPort na liście aplikacji.
- > Aby usunąć program, kliknij przycisk Zmień/usuń.
- > Aby usunąć program, kliknij przycisk Usuń.
- > Aby kontynuować, kliknij przycisk Dalej.
- > Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie komputera.
- > Aby zakończyć usuwanie aplikacji BeoPlayer/BeoPort, kliknij przycisk Zakończ.
- > Aby uruchomić instalację ponownie, uruchom plik SETUP.EXE, który znajduje się na płycie CD dołączonej do przystawki BeoPort.

Aktualizacji oprogramowania BeoPlayer można dokonać pod adresem www.beoplayer.com.

About
BeoPlayer
BeoPort
Bang & Olufsen

Terms of use Use of Bang & Olufsen BeoPlayer/BeoPort requires the accept of this End User Licence Agreement, which terms you are considered to accept if you continue downloading this software. The BeoPlayer/BeoPort and this Agreement does not in any way provide you with any license or permission to use the Name, Logo or any Trademark used or registered by Bang & Olufsen. Reverse engineering, decompilation, disassembling of the Freeware or any of its content is prohibited. Renting, lending, networking, reselling, or redistribution of the software is also prohibited. Bang & Olufsen will not be liable for any loss, including but not limited to, direct damage and/or loss, loss of profits, consequential loss, personal injury and/or injury to your personal property, due to download, use, inability to use and/or defect in the software. Bang & Olufsen will under no circumstances be liable for the content that may be stored using the software. Bang & Olufsen strongly advise you not to download illegal music. Bang & Olufsen is very concerned about your privacy and will protect the privacy of information you provide with the end user registration.



Microsoft Inc.

Microsoft Windows Media Technologies
Portions based upon Microsoft Windows Media Technologies.
Copyright © 1999-2002 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows Media and the Windows Logo are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Microsoft Windows Media Rights Manager Restore and Security Upgrade Privacy Statement

Microsoft is very concerned about your privacy and will protect the privacy of information you provide through the Windows Media Rights Manager Restore and Security Upgrade (Individualization) services.

Restore Service:

In order to allow for a restore service, Microsoft and our partners (Record labels, Players, Video labels, and many others) worked to develop a restore schema. The goal of this service is to grant users permission to restore and move digital media licenses between personal machines for legitimate use. This service allows for a limited number of license transactions. When you restore your licenses you are sending some information to Microsoft that uniquely identifies your machine for internal tracking purposes. We store this unique machine

identifier in a database and keep track of the number of times you attempt restore. Note that we do not share this unique machine identifier with any other services either internal or external to Microsoft. You also are sending some security information that enables us to restore your licenses to the new computer (or same computer that has either re-installed the OS or changed some hardware component). None of the security information is stored permanently. In the event that you exceed the limits of our restore schema you will be asked to provide some personally identifiable information. This information is necessary to prevent fraudulent restores and piracy of protected content. In addition, the data may be used internally to perform aggregate analysis of the restore service, such as helping to ensure that we have adequate capacity and security to meet the demand for the service. The personally identifiable information that you provide will not be used for any other purpose. It will be securely stored in a dedicated database located in the United States of America, and will be kept separate from information you may have provided to Microsoft in other contexts. This information will not be shared with any other services either internal or external to Microsoft. Both the unique machine identifier and any personally identifiable information will be transported and stored in a secure environment that protects against unauthorised access, data corruption or loss, and unwanted use or distribution. If you would like to access the personally identifiable information you have provided to Microsoft through the restore service, you can send your request by e-mail to drmpii@microsoft.com.

Security Upgrade (Individualization):

In order to use content with a higher security rating, some vendors require that you upgrade your security components in the Windows Media Rights Manager. Microsoft provides this service and no unique information is shared with the content providers or any third parties. When you upgrade your security level, you are sending some information to Microsoft that uniquely identifies your machine for internal tracking purposes. We store this unique machine identifier in a database and keep track of the number of times you attempt to upgrade your security. We may also use this data internally to perform aggregate analysis of the security upgrade service, such as helping to ensure that we have adequate capacity and security to meet the demand for the service. Note that we do not share this unique machine identifier with any other services either internal or external to Microsoft. You also are sending some

security information that enables us to deliver the appropriate security upgrade to your machine. None of the security information is stored permanently. We also keep track of which security upgrade files were downloaded to your machine. This information is not used to identify your machine, but to help Microsoft prevent security breaches that could affect legitimate users. The unique machine identifier and the security upgrade file information will be transported and stored in a secure environment that protects against unauthorized access, data corruption or loss, and unwanted use or distribution.

Contacting Microsoft:

If you believe that Microsoft has not adhered to these privacy principles, please notify us by e-mail at drmpriv@microsoft.com or by postal mail at the following address: Microsoft Corporation, Attn: Windows Media Rights Manager Service, One Microsoft Way, Redmond, Washington 98052-6399, USA. We will use commercially reasonable efforts to promptly determine and correct the problem.

**Metadata Content and Media Recognition Software
Provided by All Media Guide, LLC**

© 2007 All Media Guide, LLC

AMG Flow-Down License Terms (Terms of Use)

This application incorporates software and technology of All Media Guide, LLC. ("AMG"). The AMG software and technology (the "AMG Technology") allows End Users to access music-related data ("AMG Data") over the Internet and otherwise from proprietary AMG databases (the "AMG Databases") located on AMG servers (the "AMG Servers") and to perform other functions (collectively with the AMG Technology, AMG Data, AMG Databases and AMG Servers, the "AMG Services"). AMG grants you a limited, non-exclusive, non-transferable, and non-sublicensable right and license to access and use AMG Services only by means of the intended End User functions of this application software. You agree that you will use the AMG Services for your own personal non-commercial use only. You agree not to: (i) assign, copy, transfer or transmit the AMG Data to any third party; (ii) use or exploit the AMG Services, except as expressly permitted herein; (iii) decompile, disassemble or reverse engineer the AMG Services or any component thereof; (iii) remove any copyright, trademark, trade names, logos or other intellectual property notices in the AMG Services; or (iv) sell, distribute, publish, disclose, lease, license transfer or otherwise use the



AMG Services, or any portion thereof, other than as expressly provided in these Terms of Use. You agree that the license to use the AMG Services granted herein will terminate if you violate these restrictions. In addition, AMG may revoke or terminate this license at any time at its sole discretion. If your license terminates, you agree to cease any and all use of the AMG Services. You agree to defend, indemnify and hold harmless AMG and its affiliates from all liabilities, claims and expenses, including attorneys' fees arising from your breach of these Terms of Use. AMG reserves all rights in the AMG Services, including all ownership rights. You acknowledge that as between you and AMG, all right, track and ownership to the AMG Services and components thereof remain the exclusive property of AMG, and nothing herein will be deemed to grant you any ownership rights in the AMG Services. You agree that AMG may enforce its rights under this Agreement against you directly in its own name. AMG reserves the right to delete data from the AMG Databases or to change data categories for any cause that AMG deems sufficient. No warranty is made that the AMG Technology or AMG Servers are error-free or that functioning of AMG Technology or AMG Servers will be uninterrupted. AMG is not obligated to provide you with any new, enhanced or additional data types or categories that AMG may choose to provide in the future and is free to discontinue its online services at any time, without any obligation to you. To the extent that you, the End User, provide any information or original works of authorship to be added to AMG Databases, you represent and warrant that you are the sole author of such work(s) and further hereby assign to AMG all rights of copyright therein, including the right to register the copyright in such work(s) as part of the AMG Database.

THE AMG SERVICES AND COMPONENTS THEREOF ARE PROVIDED TO YOU "AS IS." AMG MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, REGARDING THE ACCURACY OF THE AMG SERVICES INCLUDING WITHOUT LIMITATION THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, Track AND NON-INFRINGEMENT. AMG DOES NOT WARRANT, GUARANTEE OR MAKE ANY REPRESENTATIONS REGARDING THE CORRECTNESS, ACCURACY, RELIABILITY, CURRENTNESS OR THE RESULTS THAT WILL BE OBTAINED BY YOUR USE OF THE AMG SERVICES. IN NO CASE WILL AMG OR ITS AFFILIATES BE LIABLE TO YOU OR ANY THIRD PARTY FOR ANY INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL,

SPECIAL, PUNITIVE OR OTHER DAMAGES INCLUDING WITHOUT LIMITATION ANY LOST PROFITS OR LOST REVENUES OR INTERRUPTION WITH BUSINESS UNDER ANY THEORY OF LAW, INCLUDING CONTRACT, TORT, NEGLIGENCE, INDEMNITY, STRICT LIABILITY, PRODUCT LIABILITY, OR OTHERWISE ARISING OUT OF OR IN ANY WAY RELATED TO THE USE OF THE AMG SERVICES. IN NO EVENT WILL AMG'S LIABILITY FOR DAMAGES WITH RESPECT TO THE AMG SERVICES BE IN EXCESS OF TEN DOLLARS REGARDLESS OF THE FORM OF THE CLAIM. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF LIABILITY FOR INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU.